キャラクター名

ハイラ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		カンフー		オート			
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効
脚		はりつき		アクション	3	自身	移動1+移動妨害無効
頭		どくばり		アクション	3	0	肉弾攻撃3
胴		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0~1	妨害1
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1　何度でも使用可
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバ出目+1
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバダメ―ジ+1
サブクラス		楽園の蹂躙		オート	なし	自身	楽園方向の移動コスト-1
頭		精神汚染		アクション	3	0~1	精神攻撃1
				オート			