

キャラクター名 リアム プレイヤー名 _____

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	6
冒険者Lv	3	経歴	役に立たない知識を持っている		
経験点	1180		大切な人と生き別れている		
		「負けず嫌い」と評されたことがある			

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	3	1		9	1				
体	7	敏捷度	3			8	1	レンジャー	1		
		筋力	3			10	1				
心	10	生命力	9			16	2				
		知力	11			21	3				
		精神力	7	1		18	3				

戦闘特技		1-280p		p
ターゲットィング	1-280p			p
バイオレントキャスト	1-288p			p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレーザー			7	-	3
盾						
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能	デーモンルーラー	合計値		0	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
防護点+1				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
魔香水x3	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
5/30↓	○□□○□□
資金	○□□○□□
非常食(10日分)	○□□○□□

報酬	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 1506	預金・借金
G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	8	24	2d+ 0	3	25

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 6	27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由:探している人がある	○□□□⑤
小さい頃ずっと一緒にいたお姉ちゃんがどこかへ出かけたまま帰ってこなくなり、冒険者になって探しに行くことを決意する。	○□□□⑩
昔から何が勝負ごとになると勝つまで続けたがる。言い合いなど負けないため特に実生活に役に立たないような知識を持っている。	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉕
	○□□□㉑
	○□□□㉖