

キャラクター名 "魔王少女"カナ	プレイヤー名
---------------------	--------

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	操霊術士	性別	女	年齢	11
冒険者Lv	9	経歴	大きな失敗をしたことがある		
経験点	3400		物心ついたときには一人だった 奇妙な予言をされたことがある		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9	3		21	3				
体	4	敏捷度	9	5		23 + 2	4	コンジャラー	9		
		筋力	4	2		10	1	スカウト	7		
心	13	生命力	10	1		15	2	エンハンサー	6		
		知力	7	18		38 + 2	6	アルケミスト	5		
		精神力	6	11	3	33	5	ライダー	1		

戦闘特技				
トレジャーハント	2120p			p
ファストアクション	2123p			p
魔法拡大/数	1-289p			p
武器習熟A/スタッフ	1-281p			p
武器習熟S/スタッフ	1-281p			p
魔力強化	2-230p			p
ダブルキャスト	2-234p			p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
アンチボディ	
ストロングブラッド	
メディテーション	
ビートルスキン	
スフィンクスノレッジ	
ワイドウィング	
HP強化	
ヴォーパルウェポン	
バークメール	
ヒールスプレー	
ポイズンニードル	
イニシアティブブースト	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 栄光なき重い防弾マナコートプラス		3		6
盾 病弱な定まらないマナタイト加工のアステリアの守り		9		4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値		0	12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
鈍重な錯乱のマナスタッフ <small>魔力+1、魔法の武器である。魔法行使+1、魔法ダメージ+1/発動体専用化/発動ランダム、移動力半減/アポート(1)</small>	2H	3	1	2d+ 1	12	3	13											
正直者の過敏な(炎)ソーサースタッフ <small>行使+2、発動体専用化/アビス強化行使+1、魔法ダメージ+1/炎ダメージ+2/アポート(2)</small>	2H			2d+ 0		3												
無謀な脆弱なレイピア <small>発動体加工/行使+1/魔法行使+1、魔法ダメージ+1/筋力-2/受ける魔法ダメージ+1</small>	1H	8		2d+ 0	10	0	8											
我慢できない施しは受けないレイピア <small>発動体加工/発動体専用化/魔法ダメージ+1、魔法回復+1/冒険者Lv×10消費しなければならぬ</small>	1H	8		2d+ 0	10	0	8											
碧を厭う植物差別のブラックロッド <small>消費MP-1/回復量+1、行使+1/アポート(5)/自室管理</small>	2H			2d+ 0		3												
自傷の支配の杖 <small>主動作で命令変更可能/行使+1/クリティカル時ダメージ5点(装備時)/アポート(6)</small>	2H			2d+ 0		4												
マナを吸うマナスタッフ <small>魔力+1、魔法の武器である/アビス回復+1/消費MP+1(自室管理)</small>	2H	3	1	2d+ 1	12	3	13											
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	12

HP
44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	8	15			
操霊魔法	9	16			
深智魔法	8	16			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9/2	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 16

MP
86

装備品		説明
頭	ラル=ヴェイネの羽冠	
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	
顔	ディスプレイサー・ガジェット	
首	スマルティエの銀鈴	
背中	セービングマント	
右手	知力腕輪	
腰	多機能ブラックベルト	
足	ラル=ヴェイネのダウンルッカー	
その他ラル=ヴェイネのマナリング		

装備品		説明
左手	敏捷腕輪	
正しき信念のリング		金鎖追加枠

<p>— その他メモ — (ルーンレーンの系譜?)</p> <p>冒険に出た理由:家族を養うため</p> <p>魔動死骸区出身。物心ついたときには一人だった。 なんとかして生きていたところを謎の古い師に「この子を連れていけ、そうすれば幸せになる」とそう年の変わらない子を押し付けられた。 だが実際は生まれてしまった子をどうにかして押し付けようとしていた人間に目をつけられただけだった。</p> <p>結局その子を捨てるに捨てられず、魔動死骸区では2人になってしまっは生きていけないため、どこかあてもない旅をしていたところキングスフォールまでたどり着いて冒険者になった</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㊳</p> <p>□□□□㊸</p>
---	---

