キャラクター名
百地 瑞葉 （モモチ=ミズハ）

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	10
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	♀
称号クラス				**年齢**	15
種族	ヴァーナ(アウリラ)			**境遇**	渡来
出自（効果）	闇の一族			**目標**	修行

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	18	12	15	17	12	6	9
ボーナス	6	4	5	5	4	2	3
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	6	6	7	6	5	2	3

HP	107
MP	72
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	サザンクロス	至近	0	10	1	-5	-2	1	0
左手	セプテントリオン	至近	1	10	1	-5	-2	0	0
頭部	バトルマスク					4			
胴部	黒装束					6			
補助	ミスリルマント					5			
装身具	究極忍具								
能力値			6	0	7	0	2	12	11
スキル			6						
その他									
総計(右)			12	10	9	5	-2	13	11 m
総計(左)			13	10					
総計(両)			13	20					
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品

現在重量： 0		
最大重量： 18	所持金： -29200	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
インベナム	1	4	マイナー		自身	自動		
効果： ダメージ発生時、毒(SL)付与								
インタラプト	★		スキル使用時	視界	単体	自動	1回/シナリオ	
効果： スキルの効果を打ち消す								
バタフライダンス	★		パッシブ		自身			
効果： 回避+1d								
アンビデクスタリティ	★		パッシブ		自身			
効果： 左右の武器を[装備:双]とする								
ビートダウン	★	5	セットアップ		自身	自動	1回/シーン	
効果： 1ターン命中+2、行動値+5								
スマッシュ	★	5	マイナー		自身	自動		
効果： DR+(筋力)=6								
ウェポンガード	★	4	DR直後		自身	自動	1回/メイン	
効果： 被物理ダメージ-(武器攻撃力÷2)								
オートガード	3		パッシブ		自身			
効果： 物防+(SL*2)=6、魔防+(SL)=3								
AM:短剣	★		パッシブ		自身			
効果： 命中+1d								
ウェポンルーラー	5		パッシブ		自身			
効果： 命中+(SL+1)=6								
ダイアナザーデイ	★		セットアップ		自身	自動	1回/シナリオ	
効果： HP(CL×10)、バステを回復								
イメージボディ	1	5	セットアップ		自身	魔術		
効果： ターン中回避+(SL*2)=2								
エンハンススペル	1	4	マイナー		自身	自動		
効果： 魔攻+(SL*4)=4								

キャラクター名
百地 瑞葉 （モモチ=ミズハ）

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
シャドウブレイド	1	6	マイナー		自身	自動		
効果： 隠密時、DR+(SL*10)=10								
サプライザル	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 隠密時、命中+1d、DR+(SL) d =1d								
ランドフィッシャー	★	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 土ダメ2d+5、スタン付与								
ダブルアーツ	★	20	メジャー		自身	自動	1回/ｼﾅﾘｵ	
効果： メジャーのニンジャのスキルを2つ使用可能								
ホーミングヒット	★		判定直前		自身	自動	1回/ｼﾅﾘｵ	
効果： リアクションをスキップ								
シークレットアーツ	5	8	判定後		自身	自動	SL回/ｼﾅﾘｵ	
効果： 3個まで振り直し可能								
シャドウストーク	★		パッシブ		自身			
効果： 隠密時、隠密状態で移動、エンゲージ可能								
シックスセンス	★		パッシブ		自身			
効果： 奇襲の効果を受けない								
バイタリティ	★		パッシブ		自身			
効果： HP+CL								
フックダウン	★	3	クリンナップ		自身	自動		
効果： ポーション系アイテムを1つ使用								
ファインドトラップ	★		パッシブ		自身			
効果： トラップ探知+1d								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								