キャラクター名
ナツキ

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	
冒険者Lv	10	経歴	歌をほめられたことがない		
経験点	0		一定期間の記憶がない		
			魔物に襲われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	7	1		18	3
		敏捷度	8	4		22 + 2	4
体	2	筋力	5			7	1
		生命力	11			13	2
心	14	知力	12	2		28 + 2	5
		精神力	8	8		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
フェアリーテイマー	10		
マギテック	1		
スカウト	1		
レンジャー	7		
セージ	4		

戦闘特技			
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
魔法拡大/数	1-289 p		p
魔法収束	1-291 p		p
ターゲッティング	1-280 p		p
魔法制御	1-291 p		p
鷹の目	1-280 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
43

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 15

MP
69

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	7			
妖精魔法	10	15			
魔動機術	1	6			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	矢筒	１２本収納
右手	知力の腕輪	
腰	妖精の宝石ベルト	４つまで装填
足	見守りのサンダル	足元トリガーの罠解除判定+2
その他	マギスフィア(小)	

装備品		説明
左手	敏捷の腕輪	

その他メモ
山上ってたら異世界に飛ばされてしまった。異世界の山でキャンプし続けてたら妖精と仲良くなってメキメキカを付ける。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ナツキ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
妖精の宝石x6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔力の矢x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
エルヴンアローx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
閃牙の矢x6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石５点x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石３点x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウェイクンP	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
救命草x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
キャンプセット一式	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食(１日分)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石３点(追加分)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□