キャラクター名: アントニエッタ＝リマ＝コルデーロ　（アネッタ）

プレイヤー名:

| 種族 | 人間 | 種族特徴 | 剣の加護/運命変転 | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 生まれ | 軽戦士 | 性別 | | 年齢 | |
| 冒険者Lv | 5 | 経歴 | がき大将だった | | |
| 経験点 | 1450 | | 大きな挫折をしたことがある | | |
| | | | 異種族の友人がいる | | |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技 | 10 | 器用度 | 11 | 1 | 2 | 24 | 4 |
| | | 敏捷度 | 5 | 3 | | 18 | 3 |
| 体 | 7 | 筋力 | 5 | 1 | | 13 | 2 |
| | | 生命力 | 7 | 3 | | 17 | 2 |
| 心 | 4 | 知力 | 10 | 2 | 2 | 18 | 3 |
| | | 精神力 | 4 | 5 | | 13 | 2 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|---|---|---|
| フェンサー | 4 | | |
| コンジャラー | 4 | | |
| スカウト | 1 | | |
| エンハンサー | 1 | | |
| ライダー | 5 | | |
| | | | |

| 戦闘特技 | | | |
|---|---|---|---|
| 武器習熟/ソード | 221 p | | p |
| 回避行動 | 218 p | | p |
| 魔力撃 | 227 p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|---|---|---|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| 魔法文明語 | ○ | ○ |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | | |
|---|---|---|
| ガゼルフット | | |
| 攻撃指令 | | |
| 騎獣の献身 | | |
| 振りおろし | | |
| 騎獣回避 | | |
| 遠隔指令 | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

## 技能

| | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|---|---|---|---|---|
| ファイター | 0 | | | |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 4 | 8 | 7 | 6 |
| シューター | 0 | | | |

## 鎧と盾

| | | ランク | 必要筋力 | 回避力 | 防護点 |
|---|---|---|---|---|---|
| 鎧 | ソフトレザー | | 7 | | 3 |
| 盾 | バックラー | | 1 | 1 | |
| その他補正(防具習熟/回避行動　etc) | | | | 1 | 1 |
| 回避技能 | フェンサー | | 合計値 | 9 | 4 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ファストスパイク<br>魔法の発動体　オーダーメイド | 1H投 | 4 | 1 | 2d+ 9 | 9 | 7 | 9 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|---|---|---|
| 3 m | 18 m | 54 m |

| 回避 | 防護点 |
|---|---|
| 2d+ 9 | 4 |

| HP |
|---|
| 34 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---|---|
| 2d+ 8/× | 2d+ 4 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|---|---|
| 2d+ 7 | 2d+ 7 |

| MP |
|---|
| 27 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|---|---|---|---|---|---|
| 操霊魔法 | 4 | 7 | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| | 装備品 | 説明 |
|---|---|---|
| 頭 | ガーネットの髪飾り | 妖精魔法習ってたなごり/専用化 |
| 耳 | 耳飾り | 専用化 |
| 顔 | | |
| 首 | 薔薇のチョーカー | |
| 背中 | | |
| 右手 | 能力増強の腕輪 | 知力＋2（魔法の発動体は剣） |
| 腰 | ブラックベルト | 防護点＋1 |
| 足 | | |
| その他 | 月光の指輪 | |

| | 装備品 | 説明 |
|---|---|---|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| 左手 | 能力増強の腕輪 | 器用+2 |
| | | |
| | | |
| | | |

### その他メモ

アントニエッタ・リマ・コルデーロ　15歳女　通称アネッタ

アルフォート王国出身。妖精使いの両親から生まれ、幼いころから妖精魔法についての英才教育を受けるものの、センスがまったくといっていいほどなく、7歳にして挫折を経験する。（それでも妖精は好き）両親の期待に応えられないという思いも相まって近所で憂さ晴らしに喧嘩を繰り返していたところいつのまにかガキ大将の地位に上り詰めていた。そんなとき、近くの貴族のぼんくらに仕えていたレティシアと出会い仲良くなる。（とりあえずぼんくらには何度か闇討ち喰らわせた）しかしそれがもとで余計にレティシアが傷つけられてる事を知り、また11歳になったのを契機にフェンディル王国の魔法学校へ通うという口実で彼女を連れだし、そのまま入学した。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アントニエッタ＝リマ＝コルデーロ　（アネッタ）

プレイヤー名

| 一般装備品 | (消耗チェック) |
|---|---|
| 魔化された粘土 | ○□□○□□ |
| ヒーリングポーションx3 | ○□□○□□ |
| 魔香草x2 | ○□□○□□ |
| 救命草x3 | ○□□○□□ |
| 軍馬（レンタル） | ○□□○□□ |
| 騎乗証 | ○□□○□□ |
| 騎獣縮小の札 II x3 | ○□□○□□ |
| 冒険者セット | ○□□○□□ |
| 騎獣用 | ○□□○□□ |
| お菊人形 | ○□□○□□ |
| 西洋人形 | ○□□○□□ |
| スカウトツール | ○□□○□□ |
| 保存食（一週間分） | ○□□○□□ |
| アウェイクポーション | ○□□○□□ |
| 頑丈なランタン | ○□□○□□ |
| 油x3 | ○□□○□□ |
| 呼応石 | ○□□○□□ |
| 乗馬服 | ○□□○□□ |
| 鉄の茨 | ○□□○□□ |
| 羽根ペン＋インク＋羊皮紙 | ○□□○□□ |
| 魔晶石x2 | ○□□○□□ |
| 消魔の守護石x2 | ○□□○□□ |
| 熱狂の飼葉 | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
|