

キャラクター名
メル=ライヒ=アインシュタット

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	1616				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	12			18	3
敏捷度	6			12	2
筋力	4	3		21	3
生命力	2	2		18	3
知力	11	6		27 + 1	4
精神力	10	2		22 + 1	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	7		
プリースト/キルヒア	8		
セージ	5		
エンハンサー	1		

戦闘特技		能力値	備考
鋭い目	2120p	p	
防具習熟A/金属鎧	1-282p	p	
魔法拡大/数	1-289p	p	
MP軽減/プリースト	1-283p	p	
防具習熟S/金属鎧	1-282p	p	
	p	p	
	p	p	
	p	p	
	p	p	
	p	p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル	18	1	6
盾	ブリットルマイティ	20	-2	4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	合計値			-2 15

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ (魔法の発動体)	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ -2	15

HP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	7	11			
神聖魔法	8	13			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 13

MP
68

装備品	説明
頭 女神のヴェール	稀に回復魔法が高い効果を発揮する。
耳 ラル=ヴァイネの金鎖	「装備部位：その他」を得る
顔 ラル=ヴァイネの観察鏡	魔物の弱点値を4点低いものとする
首 スマルティエの銀鈴	「装備部位：その他」を得る
背中 携帯神殿	特殊神聖魔法を1日1回だけMPOで使える。異大陸・地方でのMP上昇を抑制
右手 知力の指輪	
腰 ブラックベルト	防護点+1
足 ティスプレイヤー・ガジェット	「装備部位：その他」を得る
その他ラル=ヴァイネの肩掛け	属性に対する防護を得る

装備品	説明
左手 正しき信念のリング	精神抵抗力判定+2
叡智のとんがり帽子	魔物知識判定に+2

その他メモ	自動失敗
一時的に穢れ+1 生命抵抗14成功で解除	チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑱
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

