

キャラクター名
カウンター型射撃アタッカー

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ノイマン	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	
オプション		年齢		性別	
覚醒	忘却	衝動	飢餓	初期侵食率	36 %
出自	被検体	経験	勧誘	邂逅	秘密 [ローザ・バスカヴィル]

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	1	0			1	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	4	0	0			4	戦闘移動	11
社会	3	0	0			3	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
射撃:ショットガン	射撃	4r		5		通常
射撃:ショットガン	射撃	4r		7		同エンゲージ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
ウェポンケース	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
複製体	P	N		
勧誘者	P 純愛	N 劣等感		
ローザ・バスカヴィル	P 庇護	N 悔悟		
	P 尽力	N 不快感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1		常時		自身	自動	RB	
効果: 人間そっくりになれる、衝動判定+LvD、レベルアップ効果なし、基本値+5								
オリジン:レジェンド	1	2	マイナー		自身	自動	RB	
効果: シーン中,精神判定+Lv*2								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	-	射撃	-	
効果: 射撃を精神で代替								
コンセントレイト	2	2	メジャー					
効果: C値-LV								
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果: ダイス目ひとつ10に変更								
カウンター	1	4	リアクション	武器	単体	射撃	80%	
効果: メジャーと組合せ可。対決。行動使用								
勝利の女神	5	4	オート	視界	単体	自動	100%	
効果: 判定直後に達成値+LVx3								
チェンジ	1	3	オート	至近	単体	自動	100%	
効果: 単体攻撃の対象を自身へ変更。リア可								
孤独の魔眼	2	6	オート	視界	効果参照	自動	-	
効果: 範囲選択攻撃を単体:対象自身に変更								
スモールワールド	3	7	オート	視界	単体	自動	80%	
効果: 判定直後に達成値-LVx5								
ブラックマーケット	2	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 常備点+LVx10								
スキルフォーカス	3	2	メジャー	-	-	射撃	-	
効果: 指定技能(射撃)の達成値+LVx2								
	★							
効果:								

スキルフォーカス メジャー 射撃 - - 2 - 指定技能(射撃)の達成値+LVx2
 妖精の輪 オート 自動 自身 至近 4 リミット 妖精の手を追加使用できる
 支配の領域 オート 自動 自身 視界 6 対象の判定ダイス1つを1にする。1回の判定に1回 シナリオ1
 射出式スタンガン 射撃 命中0 攻撃力0、ガードなし、射程10 購入常備化9/3 1点ダメージで対象に硬直1シーン1回 IC P.79
 ショットガン(スラッグ) 射撃 命中0 攻撃力5、ガードなし、射程30 購入常備化11/7 IC P.80

ショットガン調達目標値11 P.186

<https://kakuyomu.jp/works/1177354054883157618/episodes/1177354054887840322>

