

キャラクター名	プレイヤー名
毒島 鳴海	

シンドローム	ハヌマーン エグザイル	ワークス	UGN	エージェントA	カヴァー
オプション	パロール	年齢			性別
覚醒	渴望	衝動	殺戮	初期侵食率	39 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	1	0			4	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣	白兵	4r	6	6		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
業師	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
一閃	1	2	メジャー					
効果:	全力移動して白兵攻撃を行う。攻撃の正否に関わらず移動する。離脱はできない							
一迅の風	1		常時					
効果:	このR戦闘移動、全力移動、離脱を行っていた際攻撃のダメージに+LV×2する。基礎浸食値+4							
爪剣	1	3	メジャー					
効果:	組み合わせた攻撃の攻撃力に+LV+1する。対するドッジのダイスを-1個							
骨の剣	1	3	マイナー					
効果:	素手のデータ変更							
漆黒の拳	1	3	メジャー					
効果:	素手による白兵攻撃を行う。攻撃力に+LVして装甲無視							
餓鬼魂の使い	1	3	メジャー					
効果:	組み合わせた攻撃で実ダメージを与えた際邪毒を与える。邪毒のランクは3とする。シーン中LV回							
コンセントレイト:ハヌマーン	1	2	マイナー					
効果:	組み合わせた判定のC-LV							
ヒュドラの怒り	1	5	セットアップ				100↑	
効果:	Rの間メジャーアクションの判定ダイス+3個、攻撃力に+LV×3個する。効果中暴走状態になる。この暴走はタイタス以外で解除できない							
マシラのごとく	1	5	シンドローム				80↑	
効果:	組み合わせた攻撃の攻撃力を+10×LVする。ただし判定ダイス-5個する。シナリオ中1回							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
効果:								
効果:								
効果:								