キャラクター名

ベル・ウースト

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	4	1	5
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
鎖	
手術台	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
バイス	恋心	3	①②③④⑤	
4186	保護	3	①②③④⑤	
ウィリデ	信頼	3	①②③④⑤	
プラム	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート			ターン終了とたからもの破損で狂気点が増えない
メインクラス		魔弾		オート			射撃の射程+1
メインクラス		子守唄		オート			射撃のコスト-1、判定-1
サブクラス		銃型		ジャッジ	2	0-1	妨害2、射撃1
頭		カンフー		オート			1
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1、自分以外
頭		たからもの		オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃1、爆発、判定+1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1-3	射撃5
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2-3	射撃1、判定+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1