

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	サムライ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	フィルボル			境遇	一部記憶の喪失
出自(効果)	英雄			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	12	15	7	9	11	8
ボーナス	4	4	5	2	3	3	2
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	4	6	7	3	4	3	2

HP	62
MP	53
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	村正	至近	-1	12	0	0	0	0	0
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	大地の楔								
能力値			6	0	7	0	3	11	9
スキル								6	
その他			5	5					10
総計(右)			11	5					
総計(左)			10	17	8	6	3	18	19
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 3 d
トラップ解除	6			6	+ 3 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
ポジションホルダー	
MP ポーション	
HMP ポーション	
軍馬	
万能薬	

現在重量: 5
 最大重量: 14
 所持金: 3025
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
サプライ	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 命中+1D ダメージ+S L D								
シャドウストーク	1				自身			
効果: 隠密で歩ける								
	★							
イントラプト	1		参照	視界	単体	自動		
効果: 相手の判定無効								
	★							
アーマーブレイク	5	5	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 敵物理防御-S L *4								
トゥルーブレイク	1	5	アーマーブレイク		自身	自動		
効果: アーマーブレイクと使用(貫通)								
アームズマスタリー(刀)	1		パッシブ					
効果: 命中+1D								
スピリットオブサムライ	1		アイテム		自身			
効果: S L 分の刀取得								
フォアストール	1		パッシブ		自身			
効果: 行動値+S L *2								
	★							
コンシールアタック	1		パッシブ		自身			
効果: 隠密時命中+1D ダメージ+S L D								
オピニオン	1							
効果: 歴史知識+1d								
トレーニング<敏捷>	1							
効果: 敏捷+3								

■HO:PC1
 貴方は竜遣いから信頼を置かれている冒険者だ。
 今回の事件で、貴方は世界の楔と呼ばれている者を救い出すように竜遣いをお願いされる。
 貴方は装身具:大地の楔を装備しなくてはならない。
 (オープニングで貰う)

大地の楔
 種別:装身具 レベル:1
 重量:1 価格:購入不可
 鑑定値-22
 解説:セルザがかつて四つの楔の力を使い作り上げた宝珠。生命の力を司るといわれている。
 シーンに登場しているキャラクターの一人が判定を行った直後に使用する。その判定のダイス一つの出目を1か6に変更する。その出目に変更した後も、クリティカルやファンブルも普通に発生する。
 HPを20点を代償とする為、20点以上のHPが無い場合は効果は発動しない。
 1シナリオ3回。

