キャラクター名

ミト

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	8(仮)
メインクラス	ゴシック	**暗示**	渇望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	10

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
鎖	生前も今も、誰かの鎖を感じる。
死去	あなたの目の前で、一つの命が終わった記憶。
ネクロマンサー	
青い空	
別離	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ぷらむ	対抗	3	①②③④⑤	
キルシュ	恋心	3	①②③④⑤	
NC	友情	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が+1される
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを1つ修復する
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自信	使用済み「ラピッド/ジャッジ/ダメージ」のマニューバを1つ。再利用可能にする。
サブクラス		暴食		ラピッド	0	自身	損傷した強化パーツ1つを修復する
頭		のうみそ		オート	なし	自身	行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0）する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
胴		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	任意の基本パーツを1つ損傷し、白兵・肉弾ダメージ+1（重複不可）1ターンに何度でも可。
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断
頭		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2
胴		たからもの		オート	なし	なし	バスケット
腕		ガントレット		オート	なし	自身	常に防御１。白兵・肉弾のダメージ+1