

キャラクター名
ジョン・ドウ

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル モルフェウス		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	殺人鬼
	オプション		年齢	見た目年齢10、生まれて3年	性別	不明
覚醒	探求	衝動	飢餓	初期侵食率	73 %	
出自	人類への興味	経験	殺戮の日々	邂逅	腐れ縁	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	0	1			4	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	0	1	0			1	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣	白兵	4r	6	10		素手データ変更先 ※+[LV+5]
骨の剣+伸縮腕+オールレンジ+インスタントボム	白兵	9r	@8	20		装甲無視
骨の剣+伸縮腕+オールレンジ+インスタントボム (侵食率90%以上)	白兵	10r	@8	20		装甲無視
骨の剣+伸縮腕+オールレンジ+インスタントボム (侵食率90%以上)	白兵	11r	@8	20		装甲無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:情報屋	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
屍人(リヴィングデッド) Rmp.90P		N		
佐藤 奏汰	P 好奇心	N 恐怖		
"タイガーアイ"	P 好奇心	N 無関心		
復讐者	P 好奇心	N 無関心		
友人	P 好奇心	N 無関心		
葉研 柊	P 好奇心	N 無関心		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
《ヒューマンズネイバー》	1	-	-	-	-	-	-	
効果: 衝動判定+LvD。人間に擬態する								
《オリジン:サイバー》	1	-	-	-	-	-	-	
効果: 社会達成値+Lv×2。科学技術の産物を核として覚醒した、AI								
骨の剣	5	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果: 素手データ変更								
コンセントレイト:エグザイル	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-LV.(下限7)								
伸縮腕	3	2	メジャー	視界	-	白兵	-	
効果: 射程を視界に変更、判定ダイスを-[3-LV]個(最大0個)								
オールレンジ	5	2	メジャー	武器	-	白兵,射撃	-	
効果: 組み合わせた判定ダイスを+LV個								
インスタントボム	5	3	メジャー	至近	-	白兵	-	
効果: 「攻撃:[LV×2]」の装甲無視白兵攻撃を行う、装備している武器の攻撃力は加算不可								
鍵いらすの歩み	★	-	メジャー	至近	自身	-	-	
効果: どこでも通る、キミに会うため								
万能器具	★	-	メジャー	至近	自身	-	-	
効果: 死体の傍にメッセージを残す								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

殺人鬼のレネゲイドビーイング
元々は誰かが作った汎用人工知能であるが、開発途中用途不明のまま中断され(開発者が殺害されたため)その際覚醒(ここで今方学習した人体解剖を加害者に対して行う)
初期プログラムにより人間の全てに興味があり友好的である
思想や信条などメンタル面での読み取り・推測しかできなかったが、肉体を得たことにより人体の"不思議"を紐解くようになった
痛覚や死に対する恐怖の欠如からひとを死に追いやってしまう
「あーあ、また動けなくなっちゃった。ぼく知ってるよ、これが死んでいる状態でしょう？」

経験シナリオ
・Cracked gem
保護者を得る。殺人鬼から足を洗う？