プレイヤー名 -コメット=L=フレアミット

メインクラス	ウィザード	Lv.1:		レベル	10
サポートクラス	セージ	Lv.1:	バード	性別	女性
称号クラス				年齢	18
種族	エルダナーン			境遇	親友
出自 (効果)				目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	12	12	22	12	12	9
ボーナス	4	4	4	7	4	4	3
クラス修正	0	0	0	3	3	1	1
他修正							
能力値	4	4	4	10	7	5	4

HP	51
MP	89
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	赤き斜陽の剣	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手	おしゃれの盾		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	アミュレットハット				-1	4			-3
胴部	バニッシュローブ				-1	6	-5		
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	幸運のペンダント								
	能力値		4	0	4	0	5	11	9
スキル									
その他	シナリオ					-4			
総計(右)			4	5					
総計(左)			4	0	3	11	1	9	6
総計(両)									m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力值	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 3 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10		1	11	+ 3 d
呪歌判定	5			5	+ 2 d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品							
冒険者セット	万能薬						
バックパック	霊水						
ベルトポーチ							
ポーションホルダー	赤き斜陽の剣						
HPポーション	アブソリュートスタッフ□						
MPポーション	おしゃれの盾						
MPポーション	楽器						
ハイHPポーション	高級楽器						
ハイMPポーション							

現在重量: 15

20 所持金: 1221 預金・借金: 最大重量:

冒険者セット	万能薬
バックパック	霊水
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	赤き斜陽の剣
HPポーション	アブソリュートスタッフロ
MPポーション	おしゃれの盾
MPポーション	楽器
ハイHPポーション	高級楽器
ハイMPポーション	
毒消し	
万能薬	
	バックパック ベルトポーチ ポーションホルダー HPポーション MPポーション MPポーション ハイHPポーション ハイMPポーション 毒消し

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	*	_	パッシヴ	_	自身	_		
効果:			作	成時に知力]基本値+3	5		
マジシャンズマイト	0	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果:			魔法攻撃の	のダメーシ	プ(こ+[SLd]]する。		
ファイアボルト	*	6	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定		
効果:		〈火〉原	属性魔法ダメー	ジ[2d+10)] クリ:	ダメージタ	イス増加	
リゼントメント	*	ı	効果参照	ı	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果:			魔法攻撃を単体	はご変更し	ダメージに	:+[CL×10)]	
ジョイフルジョイフル	1	7	メジャーアクション	20m	単体※	呪歌判定	SL/シーン	
)対象(のみ効果が	ぶある。対象に「	呪歌を使用	し、未行動	動にする。	クリティカ	コル:コスト0。
ディスコード	3	4	DR直前	20m	単体	自動成功	1/r	
効果:対象が行なう攻撃のダメージロールの直前に使用す	する。ダメー	-ジ増加を行なう。	対象に呪歌を使用し、その	攻撃のダメージに	+[(SL) D]する。	このスキルの効果に	よって増えたダイ	スはあなたが振ること。このスキルはあなたを対象にできない。
エキスパート	*	3	マイナーアクション	ı	自身	自動成功		
効果: そのメー	インプ	ロセスで値	使用する「タイ!	ミング:メ	くジャーア	クション」	の魔術判別	全に+1Dする。
コンセントレイション	*	ı	パッシブ	ı	自身	-		
効果:			魔	術判定に+	-1Dする。			
アンセム	*		メジャーアクション			呪歌判定		
効果: HP回復を行なう。	対象	に呪歌を係	使用し、【HP】	を[3D+0	CL×2]点回	回復する。!	フリティカ	ル:ダイスロール増加。
ガルドル	*	4	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: 「対象	:範囲	囲」の呪歌	と同時に使用す	する。その	呪歌を「対	対象:範囲	(選択)」	に変更する。
マジックフォージ	\Diamond	-	DR直前	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果:		ージ増加を	そ行なう。魔法	攻撃のダメ				<u> </u>
ファイトソング	*	ı	セットアッププロセス	20m	単体※	自動成功	1/シナリオ	
効果:対象に呪歌を使用し、すでに使用した使用回数に制限	があるスキ	ルをひとつだけ、使	用回数を1増やす。このスキル	ルで使用回数を増や	せるのは「効果」に	「1シナリオに1回使	用可能」などと記述	されている、1シナリオ内で使用回数制限があるスキルのみである。
ラストソング	*	8	メジャーアクション	20m	単体	呪歌判定	1/シナリオ	
効果:このスキルは戦闘不能の対象にのみ効果がある。対	対象に呪歌半	定を使用し、戦闘	不能を回復、【HP】を【最	大HP】まで回復す	る。このスキルに。	よって戦闘不能から	回復した対象は行動	カ済となり、あなたは戦闘不能となる。クリティカル:コスト0。
マジックブラスト	*	4	マイナーアクション	ı	自身	自動成功		
効果:このスキルは「対象:単体」の魔術	析のみ効	果がある。そ	そのメインプロセス	で使用する	「タイミング	: メジャーアク	フション」の	・ 魔術を「対象:範囲(選択)」に変更する。
オフェンシブセンス	*	-	パッシブ	-	自身	-		
			# \L -L 1	*** •	>*/			

有名な商家の次女として生まれるが、数年前に会ったスティニアという同年代の騎士見習いの少女のことが忘れられず自分も騎士団を目指す。現在では再会を果 たし、スティニアが隊長を務める特務隊の副隊長をしている。(と言っても5人しかいない) ちなみに当初は槍兵に憧れていたが運動が軒並み苦手で周りの勧めもあり魔術や呪歌を修めた。

魔法攻撃のダメージに+3する。

87:60:85

効果:

HP:5 MP:6

D:1

魔法ダメージ-16。レベル毎に+4

☆ キャラクター名	───── プレイヤー名 ────	────────────────────────────────────
コメット=L=フレアミット		ファイアロード 3 - パッシブ - 自身 -
		効果: このスキルは〈火〉属性の魔法ダメージのみ効果がある。魔法攻撃のダメージに+[SL×4]する。
	所持品	オラトリオ ★ 8 Xジャーアクション 20m 範囲 呪歌判定
		効果: 対象に呪歌を使用し、受けているバッドステータスをすべて回復する。
		エアリアルスラッシュ ★ 6 メシャーアクション 20m 単体 魔術判定
		効果 :対象に魔法攻撃を行なう。その魔法攻撃のダメージは〈風〉属性の魔法ダメージとなり、ダメージロールは[2D+5]となる。さらに魔術判定に+1Dする。
		エンサイクロペディア ★ - セットアップクロセス - 自身 自動成功
		効果: このスキルを使用することでエネミー識別を行なうことができ、行動済みにもならない。
		コンコーダンス ★ - パッシブ - 自身 -
		効果: 「対象:場面(選択)」「射程:視界」のすべての対象にエネミー識別を行なえる。エネミー識別の判定は1回だけ行なう。
		│ インクリーズデバイス │ 1 │ 12 │ セットアッププロセス│ 20m │ SL体 │自動成功
		効果: 対象にダメージ増加を行う。対象が行う攻撃のダメージに+【知力】する。この効果はラウンド終了まで持続する。
		モンスターロア ★ - パッシブ - 自身 -
		効果: エネミー識別の判定に+1Dする。
		ブラフ ★ - パッシブ - 自身 -
		効果: はったりを言ったり、嘘をついて騙すなどの【精神】判定に+1Dする。
		ファーストエイド ★ - メシャーアクション 至近 単体 器用
		効果:難易度10の【器用】判定を行なう。これに成功すると、戦闘不能となっている対象の戦闘不能を回復し、さらに【HP】を1に回復する。このスキルによって戦闘不能から回復した対象は行動済となる
		インテンション ★ - パッシブ - 自身 -
		効果: 【最大MP】に+CLする。《バイタリティ》と同時に取得できない。
		マジックキャンドル ★ 6 メシャーアクション効果参照効果参照魔術判定
		効果 :なたの存在するエリアの照度を2、もしくは3に変更する。また、フリーアクションを使用することで、再び変更することも可能である。ただし、元の照度他のスキルやアイテムの効果を受ける前とりも低い値に変更することはできない。この効果はシーン終了まで持続する
		マジックスピナーⅠ ★ - イニシアチブ - 自身 自動成功1/シナリオ
		効果: フェイトを1点消費。すでに使用した《マジックフォージ》の使用回数を1増やす。
		マジックスピナーⅡ ★ - フリーアクション - 効果参照自動成功
		効果:フェイトを1点消費。あなたが行う魔法攻撃の対象が行うリアクションの判定に-1Dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。
		マジックスピナーⅢ ★ - パッシブ - 自身 自動成功
		効果: フェイトを使用して魔法攻撃のダメージロールのダイスを増やす際に、消費したフェイト1点ごとにダイスを2個増やす。
		効果:
		効果:
		効果:
		効果:
		効果:
		効果:
		効果:
	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	1.1