

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_  
 コメット=L=フレアミット

メインクラス	ウィザード	Lv.1:		レベル	10
サポートクラス	セージ	Lv.1:	バード	性別	女性
称号クラス				年齢	18
種族	エルダナーン			境遇	親友
出自(効果)	商人			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	12	12	22	12	12	9
ボーナス	4	4	4	7	4	4	3
クラス修正	0	0	0	3	3	1	1
他修正							
能力値	4	4	4	10	7	5	4

HP	51
MP	89
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	赤き斜陽の剣	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手	おしゃれの盾		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	アミュレットハット				-1	4			-3
胴部	パニッシュローブ				-1	6	-5		
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	幸運のペンダント								
能力値			4	0	4	0	5	11	9
スキル									
その他	シナリオ					-4			
総計(右)			4	5					
総計(左)			4	0	3	11	1	9	6
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 3 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10		1	11	+ 3 d
呪歌判定	5			5	+ 2 d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
冒険者セット	万能薬
バックパック	霊水
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	赤き斜陽の剣
HPポーション	アブソリュートスタッフ
MPポーション	おしゃれの盾
MPポーション	楽器
ハイHPポーション	高級楽器
ハイMPポーション	
毒消し	
万能薬	

現在重量： 15  
 最大重量： 20  
 所持金： 1221  
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	○	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ファイアボルト	★	6	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定		
効果： <火> 属性魔法ダメージ[2d+10] クリ：ダメージダイス増加								
リゼントメント	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果： 魔法攻撃を単体に変更しダメージに+[CL×10]								
ジョイフルジョイフル	1	7	メジャーアクション	20m	単体※	呪歌判定	SL/シーン	
効果： 行動済の対象のみ効果がある。対象に呪歌を使用し、未行動にする。クリティカル：コスト0。								
ディスコード	3	4	DR直前	20m	単体	自動成功	1/r	
効果： 対象が行なう攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行なう。対象に呪歌を使用し、その攻撃のダメージに+[ (SL) D]する。このスキルの効果によって増えたダイスはあなたが振ること。このスキルはあなたが対象にできない。								
エキスパート	★	3	マイナーアクション	-	自身	自動成功		
効果： そのメインプロセスで使用する「タイミング：メジャーアクション」の魔術判定に+1Dする。								
コンセントレイション	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 魔術判定に+1Dする。								
アンセム	★	6	メジャーアクション	20m	範囲	呪歌判定		
効果： HP回復を行なう。対象に呪歌を使用し、[HP]を[3D+CL×2]点回復する。クリティカル：ダイスロール増加。								
ガルドル	★	4	効果参照	-	自身	自動成功		
効果： 「対象：範囲」の呪歌と同時に使用する。その呪歌を「対象：範囲(選択)」に変更する。								
マジックフォージ	◇	-	DR直前	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果： ダメージ増加を行なう。魔法攻撃のダメージロールに+[ (SL×2) D]する。								
ファイトソング	★	-	セットアッププロセス	20m	単体※	自動成功	1/シナリオ	
効果： 対象に呪歌を使用し、すでに使用した使用回数に制限があるスキルをひとつだけ、使用回数を1増やす。このスキルで使用回数を増やすのは「効果」に「1/シナリオに1回使用可能」などと記述されている。1シナリオ内で使用回数制限があるスキルのみである。								
ラストソング	★	8	メジャーアクション	20m	単体	呪歌判定	1/シナリオ	
効果： このスキルは戦闘不能の対象のみ効果がある。対象に呪歌判定を使用し、戦闘不能を回復、[HP]を【最大HP】まで回復する。このスキルによって戦闘不能から回復した対象は行動済となり、あなたは戦闘不能となる。クリティカル：コスト0。								
マジックブラスト	★	4	マイナーアクション	-	自身	自動成功		
効果： このスキルは「対象：単体」の魔術のみ効果がある。そのメインプロセスで使用する「タイミング：メジャーアクション」の魔術を「対象：範囲(選択)」に変更する。								
オフensiveセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 魔法攻撃のダメージに+3する。								

有名な商家の次女として生まれるが、数年前に会ったスティニアという同年代の騎士見習いの少女のことが忘れられず自分も騎士団を目指す。現在では再会を果たし、スティニアが隊長を務める特務隊の副隊長をしている。(と言っても5人しかいない)  
 ちなみに当初は槍兵に憧れていたが運動が軒並み苦手で周りの勧めもあり魔術や呪歌を修めた。  
 87：60：85

HP:5  
 MP:6  
 D:1  
 魔法ダメージ-16。レベル毎に+4

