キャラクター名: ガルナ・アーレイ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	8	経歴	魔物に襲われたことがある		
経験点	330		罪を犯したことがある		
			本から大きな影響を受けたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	6	1		13	2
		敏捷度	8	3		17	2
体	14	筋力	3	1		18	3
		生命力	5	5		24	4
心	10	知力	8	5		23 + 2	4
		精神力	11	8		29	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
プリースト/賢神キルヒア	8		
セージ	6		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器である	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
フード付きハーフマント	○□□○□□
シオンの花冠	○□□○□□
保存食x7	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
魔晶石5点	○□□○□□
魔晶石4点x2	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□
魔晶石2点	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 6700 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
50

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 12

MP
61

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			
神聖魔法	8	12			

戦闘特技

鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
ワードブレイク	1-293p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語		○
汎用蛮族語		○
魔法文明語	○	○
バジリスク語		○
リカント語	○	

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳		
顔	キツネのお面	
首	聖印	キルヒアの聖印
背中		
右手	知性の指輪	知力+1、壊したら瞬間+13
腰		
足		
その他	シオンの花冠	生命抵抗力+1

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
とんがり帽子専用化	50
シオンの花冠専用化	50

名誉点 所持 139 /合計 239

その他メモ

生まれてすぐに捨てられていたところを、賢神キルヒアの司祭に拾われて育った。
本で読んだ珍しい品々をどうしても見たくてこっそり港に出かけた際に、奴隷商の闇取引現場を目撃。奴隷商の使役するモンスターに襲われて捕らわれの身となる。
その後、奴隷船の乗組員であったラテと共に脱走し、安住の地を求めるべく冒険者稼業で資金を貯めている。
アルヒ村で出会った、始まりの剣のレプリカを持つナイトメアの少女アザレアの身元を引き受けた。

アーレイは自分を拾ってくれたキルヒア司祭のファミリーネーム。名乗ることは滅多に無いが、とても大切にしている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟