キャラクター名
クレミナ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	魔工士	性別	女	年齢	不明
冒険者Lv	15	経歴	冒険に誘われたことがある		
経験点	8060		蛮族と間違われたことがある		
			大好きな食べ物がある（あった）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9	9		27	4
		敏捷度	10	38		57 + 2	9
体	10	筋力	2	8		20	3
		生命力	3	28		41	6
心	11	知力	11	51		73	12
		精神力	6	17		34	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	15	デーモンルーラー	1				
ソーサラー	13	グリモワール	1				
スカウト	9	アーティザン	15				
レンジャー	9						
セージ	9						
エンハンサー	11						
アルケミスト	7						

戦闘特技					
追加攻撃	220p	魔器習熟S	AG43p		p
投げ攻撃	225p	魔力撃強化	IB32p		p
カウンター	2120p	魔器の達人	AG43p		p
鎧貫き	IB39p	マルチアクション	IB39p		p
ルーンマスター	IB34p	双撃	IB30p		p
バトルマスター	3143p		p		p
トレジャーハント	2120p		p		p
ファストアクション	2123p		p		p
影走り	2120p		p		p
治癒適性	2122p		p		p
不屈	2123p		p		p
ポーションマスター	2123p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
魔器習熟A	AG43p		p		p
魔力撃	IB39p		p		p
両手利き	IB32p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	15	19	24	18
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アカシッククローク		1		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		24	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アカシックナックル C値増強・超増強・追撃の魔力・追撃の魔力増強・強化	1H	10	1	2d+ 20		21	25										
アカシックブーツ C値増強・超増強・追撃の魔力・追撃の魔力増強・強化	1H#	11	-1	2d+ 18		21	39										
エンハンストゥーム 枠を一つ犠牲にして生まれた発動体。浮遊魔導書あり				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	59 m	177 m

回避	防護点
2d+ 24	10

HP
83

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 21	2d+ 18

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 22

MP
81

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	13	25			
召異魔法	1	13			
秘奥魔法	1	13			

	装備品	説明
頭	俊足の魔紋	
耳	ヴァミリア	その他メモ
顔	学者の眼鏡	
首	血水晶のチョーカー	
背中	アーティザンマント/2	魔法ダメージ軽減・超軽減
右手	アーティザンリング/4	能力値増強*2・抵抗力増強・超増強
腰	多機能真・ブラックベルト	
足	アーティザンシューズ/1	機先の運び
その他	野伏の威風堂々たる炎武帝のマント	

	装備品	説明
左手	正しき信念のリング	
	アルケミーキット	
	ナイトメアブースター	Dガジェ　その他メモ

その他メモ

比較的明るめなナイトメア少女。
設定は後からついてこい。

ファミリアは蛇です。Ⅰで十分。
→S14でウサギになった　もふもふ。
→その関係でⅡになったら強くなった。わーい

酒の耐久度は-6。つまりちょっとでも入ると即駄目になる。
料理はガチればすぐできるようになる。なお本人のやる気スイッチはいずこへ。
→料理技能（お菓子専門）で1が生えた。本人は楽しくやってればいいんじゃないですかね。
S9で2に上昇したよ。クッキーガチ勢になれ。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名	プレイヤー名
クレミナ	

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○	バジリスク語	○				
交易共通語	○	○						
神紀文明語		○						
ドラゴン語	○							
ドレイク語	○	○						
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ	追撃の魔力	
ストロングブラッド	魔法ダメージ軽減/-1	
ビートルスキン	能力値増強/+2	
ガゼルフット	C値増強/-1	
ケンタウロスレッグ	C値超増強/-1	
スフィンクスノレッジ	属性ダメージ軽減/-2	
デーモンフィンガー	抵抗力増強/+1	
マッスルベアー	機先の運び	
ジャイアントアーム	浮遊魔導書	
フェンリルバイト	魔法ダメージ軽減特化	
トロールバイタル	追撃の魔力増強/+2	
ヴォーパルウェポン	抵抗力超増強/+1	
パラライズミスト	魔法ダメージ超軽減/-2	
バークメイル	属性ダメージ超軽減/-2	
クリティカルレイ	属性ダメージ軽減範囲拡大	
イニシアティブブースト		
エンサイクロペディア		
リーンフォース		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
炎武帝一式	80				
真ブラックベルト一式	110				
大きな屋敷	400				

名誉点 所持 7914 /合計 8504

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間分x45	○□□○□□
幸運のお守り	○□□○□□
カースレベリオン	○□□○□□
Dガジェ	○□□○□□
インテリアニマルサック	○□□○□□
大きな屋敷	○□□○□□
	○□□○□□
＜魔晶石系＞	○□□○□□
2MCCx15	○□□○□□
＜魔符＞	○□□○□□
+1x10	○□□○□□
+2x10	○□□○□□
+3x10	○□□○□□
	○□□○□□
＜マテカ＞	○□□○□□
Aカードx12	○□□○□□
Sカードx40	○□□○□□
SSカードx3	○□□○□□
	○□□○□□
＜指輪・魔紋＞	○□□○□□
指輪x9	○□□○□□
魔紋x6	○□□○□□
	○□□○□□
＜ポーション＞	○□□○□□
変異誘発剤x5	○□□○□□
ヒーリング+1x10	○□□○□□
DEXPx10	○□□○□□
アンチマジックx10	○□□○□□
スカーレットx10	○□□○□□
魔香水x10	○□□○□□
ウィッチx10	○□□○□□
ヴァイオレットx5	○□□○□□

	○□□○□□
＜使ったもの＞	○□□○□□
熱狂の酒x48	○□□○□□
Sカードx81	○□□○□□
魔紋x8	○□□○□□
Aカードx13	○□□○□□
ルミナスブーツ	○□□○□□
+3魔符x3	○□□○□□
SSカードx2	○□□○□□
+1魔符x3	○□□○□□
アンチマジックP	○□□○□□
スカーレットPx2	○□□○□□

所持金	預金・借金
1074917 G	G