キャラクター名

ダイヤ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	14
メインクラス	ステーシー	**暗示**	絶望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	24

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
【宝石】	きらきらと輝くそれはきっと誰かの大事なもの。見続けていると眩しくて目がくらみそう。故に、目を背けた。故に、触れなかった。だから。
【手をつなぐ】	誰かと手を繋いでいた。相手はわからないけど、確かに手の中にあった安心感。手に触れることで安心を得られるなら、せめて今いる仲間とも手を繋いでいたい。冷たい手でも温もりは感じられるから。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0〜3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバの1つの効果を打ち消す。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可能。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0〜1	ダメージに付随する効果全てを打ち消す。(切断や連撃、全体攻撃など)
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ一つを修復する。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		小さなアンデット(よぶんなあたま)		オート	なし	自身	最大行動値+2、たからもの。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望むアクションマニューバをラピッドとして使用できる。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1