

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	野蛮な♀
称号クラス				年齢	24歳
種族	ヴァーナ/兎族			境遇	出世
出自(効果)	英雄			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	12	6	12	6	8
ボーナス	3	3	4	2	4	2	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	5	5	2	6	2	2

HP	33
MP	28
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショートボウ	20m	-2	6	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	5	0	2	11	9
スキル	スペシャライズ:弓 (SL2)		2	2					
その他									
総計(右)			5	8					
総計(左)					5	5	2	8	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	5		1	6	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
▼バックパック (所持可能重量+5)	
└ 冒険者セット	
チョコレート	
小型ハンマー	
くさび	
くさび	
HPポーション	

現在重量:	11	所持金:	7	預金・借金:	
最大重量:	14				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 兎族。ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行える								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 範囲武器攻撃。命中判定+SL								
スペシャライズ:弓	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 弓の命中判定+SL、ダメージ+SL								
アームズマスタリー:弓	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 弓の命中判定+1D								
ブルズアイ	1	6	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: メインプロセスでの射撃ダメージ+【感知】								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: トラップ探知判定+1D、かつ探知に失敗してもトラップが作動しない								
オピニオン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 交渉や説得の【精神】判定+1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ギルド名: 幻のワイバーン
 ギルドレベル: 1
 ギルドサポート: 蘇生・祝福

リンの育った環境において、食物連鎖の上位に立つ者、“狩れる”者は何より英雄であった。凄腕ハンターである父から常日頃刺激を受け、父に憧れすぎて劣等感すら感じながらも部族内で認められる腕前となったリンはひとり街に出て冒険者に。広い世界が彼女を待つ!

何を間違っか駆け出しギルドのマスターになってしまったが、頭を使うことは仲間に頼ればなんとかなるなる。ハタリ上等、好戦的で言葉遣いは悪いが、情には厚いパーティーピーパー。酒好き。モンスター食に抵抗がなく、強い者を喰らえばより強くなれるとすら思っている。

「美味しいモン食いつつメーを鍛えられもする、狩りは最高だぜ！」

一人称: アタシ