

キャラクター名

コネシマ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	罪人
サブクラス	サイケデリック	寵愛点	15

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	11	上流階級	昔国王だった記憶。自分の手で滅ぼした国のこと。
		狂依存	唯一無二の相棒へ。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	1	1	2

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(ジッポ)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ショッピ(親愛)		2	①②③④⑤	
トントン(面影)		3	①②③④⑤	
ひとりらん(信用)		2	①②③④⑤	
鬱先生(相棒)		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		慎重		オート	0	自身	行動判定、対話判定、狂気判定のいずれかを行った際のみ使用可。サイコロを振り直してよい。ただし、1回の判定に対し1回のみ。
ポジション		合理主義		オート	0	自身	あなたが判定に「大失敗」するたび、あなたは狂気判定を行う。
メインクラス		平気		オート	0	自身	バトルパートにおいてパーツを損傷してもターン終了までそのパーツは使用できる
メインクラス		失敗作		オート	0	自身	攻撃・切断判定の出目は全て+1されるがターン終了時に任意のパーツを1つ損傷
サブクラス		虚空の玉座		オート	0	自身	あなたが同エリア内から受ける「妨害」「移動妨害」無効
頭		アドレナリン		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		斧		アクション	3	0	白兵攻撃3
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可 白兵・肉弾ダメージ+2
脚		しっぽ		オート	0	自身	最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
		おとこのこ		オート			
		たからもの(ジッポ)		オート			