

キャラクター名

プレイヤー名

フリッコ

ポジション	アリス	享年	9歳
メインクラス	バロック	暗示	希望
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	11	手紙	現状を関わってる手紙。内容は？宛名は？
		覆う影	覆いかぶさる影、思い出だけでも憎い

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	なし	他姉妹	他姉妹から自分に対する対話判定+1
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵のダメージ+1
メインクラス		歪曲		オート	なし	自身	だるま入手
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	ホッパー入手
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		しょくしゅ		ラピッド	1	0～1	移動妨害1
腕		ぬいぐるみ		オート	なし	なし	バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			身代わりだ
胴		はらわた		オート			はらわたに敬意を払え
胴		エナジーチューブ		オート	なし	自身	行+2 装備個所にダメージで、基本パーツ一つ追加で損傷
胴		あるびの		オート	1	0～1	支援1
胴		だるま		オート	なし	自身	「腕」「足」へのダメージを任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けてよい。切断判定は、ダメージを受けた箇所の1つを選んで行う。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動1 移動妨害不可