

キャラクター名  
火州 怒門 (かしゅう どもん)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	旅人
	サラマンダー					
オプション			年齢	20歳	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	自傷	初期侵食率	33	%
出自	天涯孤独	経験	仲間の死	邂逅	師匠	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	4	0	0			4	行動値	4
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
物のこの腕が真っ赤に燃え上がる! (ハ・ニングフィンガー)	白兵	12r		13		~59%、装甲無視、HP-3
爆熱・炎神の大掌 (ゴッドフィンガー)	白兵	12r		28		~59%、装甲無視、HP-3、1シナリオ3回まで
物のこの腕が真っ赤に燃え上がる! (ハ・ニングフィンガー)	白兵	15r		14		100%~、装甲無視、HP-3
爆熱・炎神の大掌 (ゴッドフィンガー)	白兵	15r		34		100%~、装甲無視、HP-3、1シナリオ3回まで

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
真っ赤に燃える右腕 (白熱)で作成					攻撃力: 9、ガード値: 4、命中: 0

所持品	
コネ: UGN	
コネ: 情報屋	
アニキのロケット	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイマス消費
申し子	P	N	
丹木 煌次 (にき こうじ)	P 信頼	N 悔悟	
西方無敗 (マスター・ヨーロッパ)	P 尊敬	N 脅威	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 6    残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
苛烈なる火	5	3	セットアップ	至近	自身	-	-	
効果:	ラウンド間の攻撃力+[LV×3]。HP5点失う							
白熱	4	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	素手のデータ変更 (攻撃力+[LV+5]、ガード値4、命中0)							
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	-	-	
効果:	飛行状態で戦闘移動。移動距離+[LV×2]m							
コンセントレイト: サラマンダー	2	2	Xジェネ	-	自身	シンドローム	-	
効果:	クリティカル値-LV							
炎神の怒り	3	3	Xジェネ/リアクション	-	-	[肉体]	-	
効果:	ダイス+[LV+1]個、HP-3							
結合粉碎	2	4	Xジェネ	-	-	シンドローム	ピョア	
効果:	ダイス+LV個、装甲無視							
アンプリフィケーション	5	5	Xジェネ	-	-	すべて	DIIS	
効果:	攻撃力+[LV×5]、1シナリオ3回まで							
熱感知知覚	1	-	Xジェネ	至近	自身	自動	-	
効果:	熱を視覚として知覚する。熱でものを探したり体温の変化を感じ取って人の感情や体調の変化を読み取れる							
不燃体	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	通常の炎や寒さからダメージを受けない							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

兄貴分であった丹木を亡き者にされ、復讐に燃えて覚醒。  
 西洋一のオーヴァード (自称) を称する西方無敗と出会い、彼の元で十数年修業をした。  
 修業を終えた後は丹木の仇を探るため世界を旅していた。  
 が、UGN複数支部合同天下一武闘会でUGNと関わりを持ち、現在はエージェントとして碧海支部に配属され、新人教育係も担当している。  
 新人が入る際に呼び戻され、ある程度鍛えた後、後任に託して再び仇敵を探る旅を続けている。

オーヴァードと思いき人間と目が合うとオーヴァードファイトと称して通り魔的に戦いを挑む。  
 何でも彼なりのルールというものが存在しているらしい。  
 (例: オーヴァードファイト国際条約その1『頭部を破壊された者は失格となる』等)