キャラクター名
テンプル

プレイヤー名

種族	ダークトロール	種族特徴	暗視/弱体化/体躯/弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	
冒険者Lv	17	経歴	幼少時、身体能力が著しく劣っていた		
経験点	50		人族に恩がある		
			優しさに目覚めた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	8		34	51	8
		敏捷度	4		11	24	4
体	14	筋力	5		32	51	8
		生命力	18		78	110	18
心	7	知力	6		125	138	23
		精神力	7		50	64	10

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	16	レンジャー	9
ソーサラー	5	エンハンサー	5
コンジャラー	5	アルケミスト	1
プリースト/ザイア	13	デーモンルーラー	1
フェアリーテイマー	6	グリモワール	17
マギテック	6		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	16	24	20	24
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	黒薔薇ノ鎧（マナタイト追加装甲		23		9
盾	銀鱗の盾		20		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	20	17

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
研鑽の魔導書 威力２０、命中＋１、C値１２の武器として扱う	1H	10	1	2d+ 1		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	31 m	93 m

回避	防護点
2d+ 20	17

HP
176

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 35	2d+ 28

MP
223

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	28	魔動機術	6	29
操霊魔法	5	28	召異魔法	1	24
深智魔法	5	28	秘奥魔法	17	40
神聖魔法	13	36			
妖精魔法	6	29			

戦闘特技			
タフネス	2122 p	ガーディアン	IB29 p
ルーンマスター	IB34 p	防具習熟A/盾	IB31 p
バトルマスター	3143 p	鉄壁	IB30 p
治癒適性	2122 p	無尽の盾	FC26 p
不屈	2123 p	MP軽減/グリモワール	AG36 p
ポーションマスター	2123 p		p
かばう	IB36 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔導書習熟A	AG37 p		p
足さばき	IB29 p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

装備品		説明
頭	恨みの鉢巻き	
耳	石人の耳飾り	防護＋１、敏捷B－１
顔	不敵の仮面	HPが0→1以上に回復するときHPを10点回復
首	木彫りのお守り	一度だけ防護＋２
背中	野伏の英雄のマント	ブレスによるダメージを－２
右手	信念のリング	精神抵抗＋１
腰	多機能不撓のバックル	ガン武器に対して精神抵抗を行う
足	韋駄天ブーツ	移動力＋５
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
	ウェポンホルダー改	祝福の剣とタワーシールドを持つ
左手	月光の指輪	壊すことで精神抵抗判定＋２
	ブラックベルト	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
メディテーション		
マッスルベアー		
キャッツアイ		
スフィンクスノレッジ		
バークメイル		

その他メモ

蛮族領で生まれるが、ダークトロールにしては身体能力が著しく劣っていると思われており（単に力の使い方が分からなかっただけ）、蔑まれてきた。蛮族領で功績を上げようと人族との戦闘に繰り出したが、そこでズタボロになった際に人族の冒険者たちに助けられる。蛮族領であまりいいように扱ってもらえなかったこともあり、人族への恩義を感じそのまま優しいダークトロールに生まれ変わった。
蛮族領には帰りたがらず、しかし守りの剣の力にはあらがえず野宿ばかり。カインガラはちょうど自由に入れる場所であったため、腹を満たすために立ち寄ったのだった。
[2,3]->(筋力) | [4,1]->(生命力) | [2,2]->(敏捷度) | [6,5]->(精神力) | [2,5]->(知力) | [3,1]->(筋力) | [2,2]->(敏捷度) | [1,6]->(精神力) | [2,3]->(筋力) | [2,6]->(精神力) | [5,1]->(知力) | [5,5]->(知力) | [5,4]->(知力) | [2,3]->(筋力) | [4,2]->(生命力) | [5,2]->(知力) | [6,1]->(精神力) | [2,2]->(敏捷度) | [3,5]->(知力) | [5,2]->(知力)

SwordWorld2.0：[3,1]->(筋力) | [3,5]->(知力) | [6,4]->(生命力) | [5,2]->(知力) | [4,1]->(生命力) | [1,1]->(器用度) | [4,4]->(生命力)

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
テンプル

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
マテカ緑Ax2	○□□○□□
3点魔晶石x5	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
ヒーリングポーション＋１x10	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
救命草x30	○□□○□□
木彫りのお守りx2	○□□○□□
拾った魔香草x6	○□□○□□
拾った救命草x6	○□□○□□
プレートアーマー	○□□○□□
ビターココナッツジュースx5	○□□○□□
セッション２で返したお金	○□□○□□
セッション3で使った食費	○□□○□□
セッション４のガシャx20	○□□○□□
気になる案山子	○□□○□□
祝福の剣	○□□○□□
セッション４後のお買い物	○□□○□□
インドミタブルポーション	○□□○□□
魔香水x20	○□□○□□
熱狂の酒x10	○□□○□□
スカーレットポーションx10	○□□○□□
フルムーンポーションx10	○□□○□□
カイン・ガラ製ギャンブルPx5	○□□○□□
アウェイクPx5	○□□○□□
デクスタリティPx5	○□□○□□
スピードPx5	○□□○□□
アンチマジックPx5	○□□○□□
3点魔晶石x10	○□□○□□
6点魔晶石x20	○□□○□□
7点魔晶石x10	○□□○□□
5点魔晶石x20	○□□○□□
セッション５のごはんx2	○□□○□□
10点魔晶石x10	○□□○□□
デストロイヤー	○□□○□□
予備の月光の指輪x2	○□□○□□
14点魔晶石x5	○□□○□□
赤SSカードx7	○□□○□□
翠SSカードx6	○□□○□□
6点魔晶石x20	○□□○□□
3点魔晶石x20	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 -20392 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
例外的存在	70
多機能ベルト分	20
名誉人族	250
ルスキラ銀鱗隊護警術	70
銀鱗の盾	30
野伏のマント	20
黒薔薇の鎧専用化	50

名誉点 所持 1756 /合計 2266