キャラクター名
静流・シャーキー(シズル・-)

プレイヤー名

シンドローム	ブラム＝ストーカー ノイマン	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	18	性別	男
覚醒	感染	衝動	加虐	初期侵食率	29 %
出自	疎まれた子	経験	力の暴走	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	4	1	0			5
社会	1	0	0			1

HP	27
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	2	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
拳銃		0	-	3		命中-1

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
古代種	P	N		
実父	P 好奇心	N 不安		
支部長	P 尊敬	N 劣等感		
親戚	P 有為	N 隔意		
ドロシー・ハートフィールド	P 友情	N 恐怖		
両親	P 執着	N 疎外感		
遺跡	P 好奇心	N 脅威		

最大財産P: 6	残り財産P： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	1	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果： C値-LV								
赫き弾	1	2	メジャー	武器	-	射撃	-	
効果： 攻撃力+[LV×2]　HP2消費								
コントロールソート	1	2	-	武器	-	射撃	-	
効果： 【精神】で判定								
支援射撃	3	2	オート	効果参照	単体	-	-	
効果： 射撃武器装備中、対象のダイス+LV個 R1回								
ブラッドバーン	2	4	メジャー	-	-	シンドローム	80	
効果： 攻撃力+[LV×4]　HP5点消費								
コンダクト	1	10	イニシアチブ	至近	単体	単体	-	
効果： 対象はイニシアチブプロセスにメインプロセスを行える。対象が未行動の場合のみ。シナリオ1回								
戦術	4	6	セットアップ	視界	シーン(選択)		-	
効果： 仲間に的確な戦術的指示を飛ばすことによってその行動をフォローするエフェクト。メジャーダイス+LV個。自身不可。								
血の兄弟	1							
効果： 血を分けた相手の場所探知								
暗号解読	1							
効果： 暗号が読める								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

【EA、RM適用済】
変異暴走：加虐 暴走時与ダメージ-20(最低0)

日英ハーフの高校生。出身はイギリス。
家柄は良くオーヴァードについての理解もある家系の生まれだが、母親の不貞によって生まれたいわゆる妾の子のため家では疎まれている。幼少期よりUGNで活動していたが、15歳の時に任務上で暴走を起こし家での立場も相まって厄介払いとばかりに日本への異動が決まる。
家に留めてもらっている時点で温情は受けているのだろう、と認識しており家族に対してあまり負の感情はないが年相応に寂しく思ってもいる。不貞行為には忌避感があり、表には出さないが女性がやや苦手。境遇を努力で埋めてきたため非常に努力家。人が良く苦労しがち。

最近支部で健康診断を受けた際に古代種に感染しており不老となっていることが発覚。未だあまり実感はないが、なんとなく将来の寂しさを予見きている。