

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	男
称号クラス				年齢	20
種族	ヒューリン			境遇	師匠
出自 (効果)	傭兵			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	11	9	8	8	8	9
ボーナス	4	3	3	2	2	2	3
クラス修正	1	2	2	1	0	0	0
他修正							
能力値	5	5	5	3	2	2	3

HP	44
MP	35
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	忍者刀	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	ヘルム				-1	2			
胸部	クロスアーマー					3			
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具									
能力値			5	0	5	0	2	7	10
スキル									
その他									
総計(右)			5	5					
総計(左)			5	0	3	11	2	6	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 5
 最大重量: 14
 所持金: 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アームズマスタリー:長剣	★	-	パッシブ					
効果:	命中判定に+1d							
	○							
効果:								
ソアスポット	1	3	DR直後					
効果:	DRを[SL*2]個振り直す							
ダイアナザーデイ	1	-	セットアップ					シナリオ
効果:	hpを[CL*10]回復し、BS解除							
ネバーギブアップ	1	14	セットアップ					シナリオ
効果:	hpを全回復する							
ブラッディフィート	1	5	マイナー					
効果:	命中判定に+1d							
	1							
効果:								
デストロイヤー	1							
効果:								
ビジランテ	1							
効果:								
エンチャントウエポン:無	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

第1回「ファリス動乱第1話 封印の迷宮」
 報酬455G
 経験点 2 1 + 3 - 1 = 2 3 点
 経験: Lv1>2に。《エンチャントウエポン:無》習得。
 残り経験点 23 - 15 = 8点。
 購入: mppot*4 毒消し*1 ポーションホルダー ポイントアーマー バックラー還元
 455 - 410 = 45
 残経験点 8点 所持金 45G