キャラクター名

ミナミ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	13
メインクラス	タナトス	**暗示**	渇望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	9

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
幸福の時	77
戦火	91

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
クローラ	憧憬	3	①②③④⑤	
リミア	対抗	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス		地獄の住人		オート	なし	自身	地獄にいる時出目が+1される
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際使用可能。次カウントまで所有する攻撃マニューバは全て胴対称に使う限りタイミングがダメージになる。
メインクラス		殺劇		オート	0	自身	同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、地震の攻撃判定の出目とダメージを+1して良い。
サブクラス		必中		オート	なし	自身	攻撃判定出目が6の場合、任意の場所にダメージを与えて良い
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		火炎ビン		アクション	2	0~1	砲撃１+爆発+連撃1　出目-1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ダイナマイト		アクション	3	0^1	砲撃2+爆発+全体 出目-1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバコスト-1 （ターン内）
胴		はらわた		オート			ダミーパーツ
胴		はらわた		オート			ダミーパーツ
胴		たからもの		オート			小さなアンデッド
胴		手榴弾		ラピッド	2	0^1	砲撃2+爆発　出目-1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		ゾンビボム		オート	0	0	損傷時判定値8の砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃