

キャラクター名
御剣 〇(みつるぎ つるぎ)

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー ブラム=ストーカー	ワークス	FHチルドレンA	カヴァー	高校生
オプション		年齢	16(1)	性別	男
覚醒	無知	衝動	妄想	初期侵食率	38 %
出自	姉妹	経験	秘密	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	1	0			3	行動値	10
感覚	4		0			4	(非装備時)	10
精神	2		0			2	戦闘移動	15
社会	0		1			1	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	FH	2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
造血剤	
エンブレム:刻銘	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
複製体	P	N		
御剣 無二	P 慈愛	N 偏愛		
敵	P 執着	N 嫌悪		
“リザル”	P 執着	N 敵愾心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセント:ブラム=ストカー	2	2	メジャー					
効果:	C値-LV							
赤色の従者	1	5	メジャー					
効果:	従者作成							
血の絆	1	3	メジャー					
効果:	↑とっしょに使用 シナリオ終了時まで存在できる							
渴きの主	1	4	メジャー					
効果:	装甲無視 HP[LV*4]点回復							
聖なる血槍	5	4	マイナー				120 7-ジ	
効果:	装備している武器一つ指定し、[LV*5]以下のHPを消費 攻撃力に+[消費したHP]する							
サポートモード	7	2	セットアップ					従者
効果:	ラウンド間 同エンゲージのキャラのあらゆる判定の達成値+LV 使用後行動済みになる							
武芸の達人	3		常時					
効果:	〈白兵〉技能達成値+[LV*3] 暴走すると無効 侵蝕値+4							
メモリー:両親	1							
効果:	遺志 偽りのmemory							
生命治療	★							
効果:								
血の兄弟	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

FHチルドレン。中に妹の御剣 無二(むに)が入っている筒を持っている。
元は一般家庭で平和に過ごしていたが、野良ジャームに両親を殺された際に覚醒した。
その際、母が身ごもっていた妹になるはずだった胎児は生きていたので、自分の血を分け与えながら妹が成長できる手立てを探している。
目的が達成できそうな場所がFHだったので、敵かどうかは妹のこを受け入れてくれるかで決まる。

実は上記の記憶を植え付けられた御剣 無二の複製体。
御剣 無二は胎児のときに母体が殺害された際に覚醒したうえ古代種に感染したオーヴァード。
どうにかして成長する術を見つけるため、ボディガードになるような自身の複製体を作成している。
〇のような個体が千体くらいいる。

Rolling Over Frowning : 29