

キャラクター名 リーシャ プレイヤー名

種族 ウィークリング 種族特徴 弱点(水氷+3)、石化の視線、毒の血液
生まれ 軽戦士 性別 女 年齢 19
冒険者Lv 7 経歴 戦場に置き去りにされた
第一の剣の神に入信を迫られたことがある
人族の王に仕えている

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス
器用度 9 6 24 4
敏捷度 8 7 24 4
筋力 8 5 21 3
生命力 5 7 22 3
知力 4 5 3 18 3
精神力 11 2 19 3
技能 Lv. 技能 Lv.
フェンサー 7
プリースト/ハルーラ 6
レンジャー 4
セージ 5
エンハンサー 4
アルケミスト 1

戦闘特技
鋭い目 2120p
必殺攻撃 1-288p
武器習熟A/ソード 1-281p
マルチアクション 1-292p
変幻自在 1-282p

言語 会話 読文
交易共通語 O O
ドレイク語 O
汎用蛮族語 O O
魔神語 O
魔動機文明語 O O
バジリスク語 O O
ブルライト地方 O O

練技/呪歌/騎芸/賦術
チックチック
キャッツアイ
マッスルベアー
ビートルスキン
クリティカルレイ

名誉アイテム 点数
名誉人族 250
アルケミーキット専用化 50
大きな手袋(専用化) 50
ファイラステン流ミエラ派 50
騒海・武器自在 20
名誉点所持 40 /合計 460

技能 レベル 基本 基本 基本追加
命中心力 回避力 ダメージ
ファイター 0
グラブラー 0
フェンサー 7 11 11 10
シューター 0

鎧と盾 必要 ランク 筋力 回避力 防護点
鎧 ソフトレザー 7 3
盾 バルザーの魔光盾 16 2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)
回避技能 フェンサー 合計値 11 5

武器 用法 必要 命中 追加
筋力 修正 命中心力 C値 ダメージ 威力
脆弱なバルザーの魔封剣 1H 16 1 2d+ 12 8 12 21
命中時、MPにも1点のダメージ(アビス強化:C値-1、魔法ダメージを受けるたび、+1点ダメージ)

一般装備品 (消耗チェック)
アビスシャードx3 O O O O O O
冒険者セット O O O O O O
保存食(1週間分) O O O O O O
ヒーリングポーション+1x5 O O O O O O
Mカード金Ax7 O O O O O O
救難草x8 O O O O O O

魔香草x8 O O O O O O
アビス強化 O O O O O O
3点魔晶石x14 O O O O O O
所持金 0 預金・借金 G G

制限移動 通常移動 全力移動 回避 防護点 HP
3 24 72 2d+ 11 5 45
魔物知識/弱点 先制力 生命抵抗 精神抵抗 MP
2d+ 8 2d+ 0 2d+ 10 2d+ 10 39

魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力
神聖魔法 6 9

装備品 説明
頭 聖印(ハルーラ)
耳 スマルティエのトパーズの耳飾り
顔 スマルティエの眼帯 眼帯10G(邪眼隠し)
首 ポーションインジェクター 補助動作でポーション1回だけ使用可能(再装填に10分)
背中 スマルティエのハーファント
右手 大きな手袋(両手) 本来より必要筋力が5超過しても装備可能(11+5)
腰 チキンベルト 装備者を20m吹き飛ばす
足 スマルティエのアンクレット
その他アルケミーキット

装備品 説明
左手 大きな手袋(両手)

その他メモ
一般技能 ティラー-2、ジュエラー-1、コーティザン3、パヒューマー-4 お饅頭:E
自動失敗チェック
冒険理由: 無理やり巻き込まれて O O O O O O
蛮族社会で生まれたがウィークリングのため蔑まれ、斥候として育てられた(が、十分に才能を発揮できなかった)。
15歳の時、人族との戦いに初めて参加。しかしそこでおとりとして見捨てられる。
当時戦闘能力も未熟だった彼女は当然敗北。ウィークリングだったことが幸いしてか、命までは奪われずに拘束されダイクホーンに連行、投獄される。
しばらくしてダイクホーンを治める王が、「自分に仕えるなら牢から出す」ことを提案した。
彼女はその案を受け入れ、釈放される(どう仕えたのかはご想像にお任せします)。ただし、仕えると同時に監視されていた。
そして18の時、監視場所を移す目的でダイクホーンの冒険者ギルドに強制所属。 O O O O O O