

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	女
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	紛失
出自(効果)	英雄			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	22	22	9	8	9	15	9
ボーナス	7	7	3	2	3	5	3
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正						-1	
能力値	9	9	4	2	3	5	3

HP	96
MP	71
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	千両兼定	至近	-1	19	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ゴールドヘルム				-1	6			
胸部	アーキバスアーマー				-1	11			-2
補助	深紅の腕輪		1		-1	4	-1		
装身具	専心のアミュレット		1	2					
能力値			9	0	4	0	5	7	14
スキル									
その他	ウェポンルーラー,イミュンウェイト		2	3		1			2
総計(右)			12	24					
総計(左)			13	5	1	22	4	7	14
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
戦士の環	クチナシさん上納金
剣鬼の鎧	
バックパック	
・冒険者セット	
ポーションホルダー	
・ハイHPポーション_2	
・ハイMPポーション_2	
・MPポーション_1	
MPポーション_4	
ハイMPポーション	
常用馬	

現在重量:	7	所持金:	0	預金・借金:	6485
最大重量:	32				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
インビジブルアタック	1	4	マイナー	-	自身	自動	-	
効果:	白兵命中判定+1D							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果:	ダメージロールに+[SLd]							
ブランディッシュ	3	3	メジャー	-	SL*2	-	-	
効果:	一つのエンゲージ内の対象,C:ダイスロール増加							
リバウンドバッシュ	1	-	メジャー	-	-	-	-	
効果:	バッシュを範囲に							
ボルテクスアタック	1	-	-	-	単体	-	シナリオ1回	
効果:	ダメージ+[CL*10]							
グランスラッシュ	1	2	ダメージロール直前	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果:	白兵のダメージロール直前,属性一つ変更							
ストライクバック	1	4	リアクション	武器	単体	命中	シナリオSL回	
効果:	白兵のリアクションを命中判定で行い、勝利すると[CL*5]のHPロス							
ウェポンルーラー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	命中判定+[SL+1]							
アームズマスターリー:刀	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	武器命中判定+1D							
スピリットオブサムライ	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果:	刀の武器をSL個取得							
トゥーハンドアタック	3	-	パッシヴ	-			-	
効果:	両手持ち変更,武器攻撃力+[SL*2]							
カバーリング	1	2	ダメージロール直前					
効果:								
カバームーブ	2	4	ダメージロール直前				シナリオSL回	
効果:								
トゥルーアイ	1	4	ダメージロール直前					
効果:	ダメージを受ける直前、ダメージ-(19/2)							

琥珀刀
「両親を探すため、貴方を倒して名を上げさせてもらう！」
英雄の親がいるがなんやかんやあって行方不明に。
自分が名誉を上げられれば見つけられるのでは、と冒険をしている。

