

キャラクター名
ガリイ・ランベル

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	27
冒険者Lv	7	経歴	のめり込む趣味がある		
経験点	-14530		命を助けられたことがある 「負けず嫌い」と評されたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	10	1		16 + 2	3
敏捷度	7			12	2
筋力	4			11 + 1	2
生命力	8	1	2	18	3
知力	2	1		12	2
精神力	10	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
スカウト	4		
エンハンサー	1		
バード	5		

戦闘特技		値	備考
タフネス	2122p		p
武器習熟A/フレイル	1-281p		p
両手利き	1-283p		p
命中強化	2-230p		p
呪歌追加	2-228p		p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
グラスランナー語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
モラル	
サモン・スモールアニマル	
レクイエム	
冬の寒風	

名誉アイテム	点数
冒険者ランク<ダガー>	20
名誉点所持	41 /合計 61

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	9	9
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	9	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パーカッションフレイル	1H	9	-1	2d+ 10	10	10	19										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ペット(蛙)	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□ ○□□○□□

		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
所持金	1046	預金・借金
	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 9	3	54

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 10	2d+ 10	20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	スマルティエの装飾品<ピアス> スマルティエの装飾品計4部位装備。生命+2点
顔	
首	スマルティエの装飾品<鎖心ダクト>
背中	
右手	宗匠の腕輪
腰	スマルティエの装飾品<チェーン>
足	
その他	

装備品	説明
左手	スマルティエの剛力の指輪

その他メモ

もともとは、ただの作業員だった。それが配管工事をしている最中にみつかった魔剣の迷宮にうっかり入ってしまい、1週間後に救出にきた冒険者たちに助けられるまで、ひたすら中の魔物から逃げ回っていたらしい。

当初、生存は望み薄と思われていただけに生き延びたあとに周りから「お前、冒険者の素質があるんじゃないか」とか「この世界から魔物を駆逐するのはお前しかない」とかだんだん持ち上げられ、とうとう働き先の親方に、冒険者だった従兄の父親の叔父が使っていたとかいう棒切れまで渡されて本人は冒険者になるつもりなんてなかったのに

なんだかとても断れる雰囲気ではなくなってきた。そしてとうとう今日、冒険者ギルドに登録することと相成ってしまったのだ。

高祖父が冒険者だったらいい。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉙
□□□□㉚