キャラクター名
赤兎馬

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	バートル	**Lv.1:**	バートル	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ドゥアン			**境遇**	
出自（効果）	英雄			**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	15	9	12	6	9	9	8
ボーナス	5	3	4	2	3	3	2
クラス修正	1	2	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	6	5	6	2	3	4	2

HP	41
MP	29
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ハルバード	至近	-3	13	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			5	0	6	0	4	9	11
スキル									
その他									
総計(右)			2	13	5	6	4	7	11 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 15	所持金： 30	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
タフネス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 有角族、作成時に筋力基本値+3								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー：斧	1							
効果：								
ウィンドアタック	1	5	マイナー		自身	自動成功	騎乗	
効果： ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージに+敏捷する。この効果はメインプロセスまで持続する。								
ボディドライブ	1	3	セットアップ		自身	自動成功		
効果： 騎乗状態でなくとも「使用条件：騎乗」のスキルの効果を受け、使用することができる。この効果はシーン終了まで持続する								
トレーニング：敏捷	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								