キャラクター名: ヨルガオ

プレイヤー名:

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	40
冒険者Lv	7	経歴	大きな失敗をしたことがある		
経験点	1900		「負けず嫌い」と評されたことがある。		
			冒険に出た理由：なりゆき		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	1	3		12	2
		敏捷度	1	2		11	1
体	6	筋力	1	2		9	1
		生命力	14	3	1	24	4
心	15	知力	6	8		29 + 1	5
		精神力	6	7		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	7		
レンジャー	7		
セージ	7		
エンハンサー	5		
アルケミスト	1		

戦闘特技

治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
ターゲッティング	1-280 p		p
魔法収束	1-291 p		p
魔法制御	1-291 p		p
鷹の目	1-280 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
ソレイユ語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン		
アンチボディ		
メディテーション		
ストロングブラッド		
スフィンクスノレッジ		
ヒールスプレー		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	乗り物酔いの防弾加工のソフトレザー+1		7		4
盾	重いマナタイト加エタワーシールド		22	-13	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		-13	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
正直者のジャベリン 魔法の発動体加工。専用化。アビス強化：魔法行使判定+1.	1H投	5	-1	2d+ -1	10	0	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ -13	7

HP
47

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 13

MP
51

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	7	12			

装備品		説明
頭	スマルティエの髪飾り	
耳	スマルティエの調音器	
顔	逃さずの眼鏡	貫通・突破で確実に巻き込む1体を追加指定できる(ET140)
首	スマルティエの銀鈴	「装備部位：その他」を得る(詳細⇒ET143)
背中	セービングマント	回避や抵抗の失敗時に魔法ダメージ-4(ET144)
右手	知力の指輪	
腰	不撓のバックル	半額購入
足	勇者の証：心	能力の成長をある程度制御する
その他	ミスリルの鎧下	毒、病気、精神効果以外の物理と魔法ダメージ1点軽減(BC112頁)

装備品		説明
	アルケミーキット	
左手	正しき信念のリング	

その他メモ

エピックトレジャリー54頁のポイント割り振りにてキャラクター作成。

長命種のメリア。頭に一輪白い花（ヨルガオ）が咲いている。
夜が好きであり、暗視能力が無いことをバカにする奴には容赦しない。喧嘩は買うが、口喧嘩も腕っぷしも弱い。
一般技能：墓守(グレイブキーパー)Lv3、肉体労働者(レイバー)Lv2

新たな？設定
朝の時間帯は、夜が終わってしまった悲しみでショボショボしている。
バカ騒ぎしている連中を肴にして飲むお酒が美味しいと最近気づいた。
闘技場のチーム「ナイトウィザード」の一員。他メンバー「サラティ」「ニーナ」「ライラ」
二つ名は「夜花（ よはな）」カタカナだと「 flower night（フラワーナイト）」。騎士の「knight」とよく間違えられている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ヨルガオ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
■一般装備品	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
油x6	○□□○□□
火縄壺	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□
太陽のランタン	○□□○□□
競泳水着	○□□○□□
ティーセット	○□□○□□
	○□□○□□
■冒険者技能用アイテム・冒険道具類	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
聖印	○□□○□□
イフリートの髭	○□□○□□
ジャックの豆	○□□○□□
目覚ましの銅鑼	○□□○□□
	○□□○□□
■武具・装飾品	○□□○□□
ラウンドシールド	○□□○□□
知力の指輪	○□□○□□
叡智の腕輪x2	○□□○□□
魔法の発動体(専用化)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
■消耗品	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
気付け薬x2	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
月光の魔符＋１x3	○□□○□□
月光の魔符＋２x3	○□□○□□
月光の魔符＋３	○□□○□□
陽光の魔符＋１	○□□○□□
陽光の魔符＋２	○□□○□□
緑Ｂカードx10	○□□○□□
緑Ａカードx15	○□□○□□
	○□□○□□
■ポーション類	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
キュアストーンポーション	○□□○□□

魔香水x3	○□□○□□
	○□□○□□
■魔晶石・マナチャージクリスタル	○□□○□□
５点魔晶石	○□□○□□
３点マナチャージクリスタル	○□□○□□
	○□□○□□
■特殊	○□□○□□
★ソルのお守り	○□□○□□
★ティンダーポッド	○□□○□□
★救命茶x5	○□□○□□
★味付きの酒の種x9	○□□○□□
★フレグランスポーションx2	○□□○□□
アビスシャードx6	○□□○□□
	○□□○□□
■消費済み	○□□○□□
油x2	○□□○□□
知力の指輪x2	○□□○□□
叡智の腕輪x3	○□□○□□
月光の魔符＋１x4	○□□○□□
月光の魔符＋２	○□□○□□
陽光の魔符＋２	○□□○□□
緑カードＡx2	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x14	○□□○□□
魔香水	○□□○□□
★ティンダーポッド	○□□○□□
★フレグランスポーション	○□□○□□
★救命茶x4	○□□○□□
★魔香草ティー	○□□○□□
★味付きの酒の種	○□□○□□
アビスシャードx39	○□□○□□
生活費x2	○□□○□□
■売却	○□□○□□
信念のリング	○□□○□□
リビルド券x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□