

キャラクター名
アーレ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	8
メインクラス	タナトス	暗示	希望
サブクラス	バロック	寵愛点	30

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
白い部屋	
凌辱	
教室	
廃棄	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	1	3
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
かとれあ	友情	3 ①②③④⑤	
いぐに	信頼	2 ①②③④⑤	
のーり	執着	2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		負けない心		オート			対話判定+1
ポジション		輝く表情		オート			対話判定に大成功時、対話対象はあなたへの未練から狂気点を減少しても良い。これは記憶のカケラの減少制限に含まれない。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの出目+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	白兵攻撃のみ。全体攻撃化。これによって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3変異パーツ取得。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。行動判定時、大失敗しても破損しない。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	姉妹1体を対象として対話判定を行なってもよい。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		鉄球鎖		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+転倒
胴		男の娘		オート	なし	自身	対話判定+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		たからもの		オート			壊れた部品
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1。
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1~2
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃のダメージ+1
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵攻撃1+爆発