キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ハヌマーン	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	2	0	0			2
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	29
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
混沌なる者の槍	白兵	4r+2	4	12		
-59	白兵	10r+2		8		
-79	白兵	11r+2		8		
-99	白兵	12r+2		8		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
混沌なる者の槍	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
亜純血/デミブリード	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
スピードフォース	1	4	イニシアチブ	至近	自身	自動	ピュア	
効果： 組み合わせ不可。イニシアチブプロセスにメインプロセスを行う。未行動時のみ使用可能。1シナリオLV回。								
生命の黄金律	2	5	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： シーン:【肉体】のダイス+[LV+1]。複数の《形状変化:》の効果を受けられる。								
吠え猛る爪	1	2	メジャー	武器	-	〈白兵〉	-	
効果： 装甲無視。攻撃力-[5-LV]。								
伸縮腕	3	2	メジャー	視界	-	〈白兵〉	-	
効果： 「射程:視界」に変更。ダイス-[3-LV]（最大0個）。								
怒涛の大蛇	★	4	メジャー	視界	シーン(選択)	〈白兵〉	リミット	
効果： 【前提:《伸縮腕》】「対象：シーン（選択）、射程：視界」に変更。								
ブレインハック	★	10	メジャー	至近	単体	〈白兵〉	-	
効果： 【命中】BS憎悪付与、対象:シーン内から一人。1シーン1回。								
コンセントレイト:ハヌマーン	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果： C値-[LV]（下限値7）。								
援護の風	3	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果： 【判定直前】ダイス+LV。1ラウンド1回。								
異形の歩み	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： どこでも移動できる/【肉体】での判定								
無音の空間	★	-	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果： 自らの気配を消す/〈RC〉での判定								
効果：								
効果：								
効果：								