

キャラクター名  
オルクスピュア白兵型

プレイヤー名

シンドローム	オルクス		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	ブラック企業 会社員
	オルクス					
オプション			年齢	性別		
覚醒	生誕	衝動	妄想		初期侵食率	31 %
出自	待ち望まれた子	経験	多忙		邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	1	0	2		3	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	4	0	0			4	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
両手剣	白兵	3r+3	3	10		他の武器と同時に装備できない
		0				
攻撃	白兵	9r+3		35		ドッジダイス-1個 縮地+(C:オルクス+形なき剣+アニマルテイマー)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
家族	P 信頼	N 嫉妬		
顧客	P 誠意	N 嫌悪		
春日恭二	P 親近感	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:オルクス	2	2	メジャー			シンドローム		
効果: C値-Lv								
形なき剣	1	2	メジャー	武器		<白兵><射撃>		
効果: ドッジダイス-Lv								
アニマルテイマー	5	3	メジャー			シンドローム		
効果: 判定ダイス+[Lv+1]個								
縮地	7	2	オート	至近	自身	自動		
効果: 移動の直前に使用する その移動では離脱が行なえ、シーン内の任意の場所に移動できる シナリオLv9								
バックスタブ	5	+4	常時	至近	自身	自動		
効果: 《縮地》を使用したメインプロセスの間、攻撃力+[Lv×5] 侵蝕率によってレベルアップしない								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

《バックスタブ》を利用したオルクスピュアの白兵型

基本的に、  
マイナーで移動を宣言→《縮地》を使用→《攻撃》に《バックスタブ》の効果に乗せて殴る  
これを延々と続けるだけ。  
性能が安定している分、コンボが一切変わらないので面白味はないかも？

情報判定はダイスが多い分、このサンプルでは財産点が一切ないため、多少安い武器に変えてもいいかもしれない。

そもそも、この型はGMによって《縮地》の条件が変わるため、あまり初心者におすすめはできない。