

キャラクター名  
雪翔 冬夜 (ゆきとび とうや)

プレイヤー名

|        |                |      |     |       |      |
|--------|----------------|------|-----|-------|------|
| シンドローム | キュマイラ<br>ウロボロス | ワークス | 高校生 | カヴァー  | 高校生  |
| オプション  |                | 年齢   | 17  | 性別    | 男    |
| 覚醒     | 感染             | 衝動   | 恐怖  | 初期侵食率 | 37 % |
| 出自     | 安定した家庭         | 経験   | 平凡  | 邂逅    | 軽音楽部 |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 32 |
| 肉体 | 4   | 1    | 0    |    |     | 5   | 行動値    | 4  |
| 感覚 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | (非装備時) | 4  |
| 精神 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 戦闘移動   | 9  |
| 社会 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | 全力移動   | 18 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会     |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能     | SL | 修正 |
| 白兵  | 2  |    | 射撃  |    |    | RC  | 2  |    | 交渉     |    |    |
| 回避  | 1  |    | 知覚  | 1  |    | 意志  | 1  |    | 調達     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: 噂話 | 2  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:    |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:    |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:    |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:    |    |    |

| 武器・コンボ    | 能力 | 命中値   | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|-----------|----|-------|----|-----|----|----|
| 破壊の爪      | 白兵 | 5r+2  | 1  | 9   |    |    |
| 破壊の一閃/-59 | 白兵 | 8r+2  |    | 15  |    |    |
| 破壊の一閃/-79 | 白兵 | 9r+2  |    | 15  |    |    |
| 破壊の一閃/-99 | 白兵 | 10r+2 |    | 30  |    |    |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |

| 所持品    |  |
|--------|--|
| 思い出の一品 |  |
|        |  |
|        |  |
|        |  |
|        |  |
|        |  |
|        |  |
|        |  |
|        |  |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス            |         |         |    |    |
|----------------|---------|---------|----|----|
| 対象             | 感情(pos) | 感情(neg) | タリ | 消費 |
| 傍らに立つ影/シャドウバディ | P       | N       |    |    |
| 雪翔 光葉          | P 信頼    | N 憐憫    |    |    |
| クラスメイト         | P 友情    | N 食傷    |    |    |
| 父親             | P 尊敬    | N 不安    |    |    |
|                | P       | N       |    |    |
|                | P       | N       |    |    |
|                | P       | N       |    |    |

最大財産P: 2 残り財産P: 0

| スキル名          | SL   | コスト  | タイミング  | 射程 | 対象  | 判定     | 制限   | メモ |
|---------------|--|------|--------|----|-----|--------|------|----|
| ワーディング        | ★  | -    | オート    | 視界 | シーン | 自動     | -    |    |
| 効果:           | 非オーヴァードのエキストラ化   |      |        |    |     |        |      |    |
| リザレクト         | 0  | 1d10 | 気絶時    | -  | 自身  | 自動     | ↓100 |    |
| 効果:           | コスト分のHPで復活   |      |        |    |     |        |      |    |
| ターゲットロック      | 2  | 3    | セットアップ | 視界 | 単体  | 自動     | -    |    |
| 効果:           | シーン:対象への攻撃力+[LV*3]/「対象:範囲」の場合適用しない                                     |      |        |    |     |        |      |    |
| フルパワーアタック     | 3  | 4    | セットアップ | 至近 | 自身  | 自動     | 80↑  |    |
| 効果:           | ラウンド:白兵攻撃の攻撃力+[LV*5]/【行動値】0  |      |        |    |     |        |      |    |
| 原初の白:時間凍結     | ★  | 5+2  | イニシアチブ | 至近 | 自身  | 自動     | 80↑  |    |
| 効果:           | :組み合わせ不可/イニシアチブプロセス中にメインプロセスを行う/行動済みにならない/HP-20/1シナリオ1回/侵蝕値+2/侵蝕率基本値+3 |      |        |    |     |        |      |    |
| 完全獣化          | 1  | 6    | マイナー   | 至近 | 自身  | 自動     | -    |    |
| 効果:           | シーン:【肉体】+[LV+2]/素手以外装備・使用不可  |      |        |    |     |        |      |    |
| 破壊の爪          | 1  | 3    | マイナー   | 至近 | 自身  | 自動     | -    |    |
| 効果:           | 素手のデータ変更:白兵/〈白兵〉/0+[LV+8]/1/至近   |      |        |    |     |        |      |    |
| 原初の赤:一閃       | ★  | 2+1  | メジャー   | 武器 | -   | 〈白兵〉   | -    |    |
| 効果:           | 全力移動→白兵攻撃/移動は行われる/離脱不可/侵蝕値+1   |      |        |    |     |        |      |    |
| CR:ウロボロス      | 2  | 2    | メジャー   | -  | -   | シンドローム | -    |    |
| 効果:           | C値-[LV](下限値7)  |      |        |    |     |        |      |    |
| 傍らに立つ影:憎悪の炎   | ★  | 2+1  | メジャー   | -  | -   | シンドローム | -    |    |
| 効果:           | 憎悪を付与/憎悪:自分/侵蝕値+1  |      |        |    |     |        |      |    |
| 破壊の渦動         | 1  | 5    | オート    | 至近 | 自身  | 自動     | -    |    |
| 効果:           | 条件:HPダメージ/シーン:装甲無視/1シナリオLV回  |      |        |    |     |        |      |    |
| 復讐の刃          | 3  | 6    | オート    | 至近 | 単体  | 〈白兵〉   | -    |    |
| 効果:           | 組み合わせ不可/リアクションの直前に使用/リアクション放棄→白兵攻撃/C値-[LV](下限値7)/対象はリアクション不可           |      |        |    |     |        |      |    |
| 原初の黒:リミットリリース | ★  | 6+2  | オート    | 至近 | 自身  | 自動     | -    |    |
| 効果:           | 判定直前/C値-1/下限値5/1シナリオ1回/侵蝕値+2/侵蝕率基本値+3                                  |      |        |    |     |        |      |    |
| 禁じられし業        | ★  | 3    | オート    | 視界 | 単体  | 自動     | -    |    |
| 効果:           | イージーエフェクト打ち消し  |      |        |    |     |        |      |    |
| 旅する魔獣         | ★  | -    | 常時     | 至近 | 自身  | 自動     | -    |    |
| 効果:           | 超長距離の移動に適した体になる  |      |        |    |     |        |      |    |

復讐の刃採用型・素手白兵アタッカー

【通過シナリオ】  
・「片割れのジェミニ」