キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ハヌマーン	ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	5 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	2	1	0			3
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	26
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	4		ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志	4		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
栄光と勝利の槍	射撃	3r+3	3	11		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
遺産継承者：栄光と勝利の槍	
ウェポンケース	
思い出の一品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
遺産継承者/レガシー	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果：	衝動判定のダイス+LV個/侵蝕率基本値+5							
オリジン:サイバー	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果：	シーン:【社会】の達成値+[LV*2]							
電光石火	1	3	メジャー/リアクション	-	-	【感覚】	-	
効果：	ダイス+[LV+1]/HPを1D点失う							
CR:ハヌマーン	2	2	マイナー	-	-	シンドローム	-	
効果：	C値-[LV]（下限値7）							
ウィンドブレス	5	2	オート	視界	単体	自動	リミット	
効果：	前提:《援護の風》/達成値+[LV*3]							
援護の風	7	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果：	ダイス+[LV]/1ラウンド1回							
限界突破	1	3	セットアップ	至近	自身	自動	80↑	
効果：	「1ラウンド1回」のエフェクトをひとつ、1ラウンド2回使用できるようになる/1ラウンドLV回							
カウンター	1	4	リアクション	武器	単体	〈射撃〉	80↑	
効果：「タイミング:メジャー」と組み合わせ可/「対象:単体」の攻撃に対してのリアクション/カウンター/対決に勝利した側の攻撃が命中/未行動のみ使用/使用後行動済み/1シナリオLV回								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								