

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ナイト	Lv.1:	ウォーリア	レベル	12
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	女
称号クラス				年齢	21
種族	ネヴァーフ			境遇	略奪
出自(効果)	刀鍛冶			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	23	21	9	9	15	12	6
ボーナス	7	7	3	3	5	4	2
クラス修正	3	2	1	0	0	2	0
他修正							
能力値	10	9	4	3	5	6	2

HP	134
MP	80
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	大典太	至近	-1	20	0	0	0	0	0
左手	ビッグウォール		0	0	0	12	0	-5	0
頭部	ゴールドヘルム				-1	6			
胴部	祝福の鎧				-2	13			-3
補助	バトルバックラー		2		0	7			-1
装身具	豪傑の証		1			5			
能力値			9	0	4	0	6	9	15
スキル	アダマント、アンチマジック、シールドスラム、マイティスマッシュ、ハイパーシールド		2	10		3	17		
その他	名馬								15
総計(右)			13	30					
総計(左)			14	10	1	46	23	4	26
総計(両)									m
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
名馬	キャップライト
冒険者セット	飛翔符
小型ハンマー、楔×5	強心丹
バックパック、ベルトポーチ、小道具入れ	
毒消し×2	
HPポーション×3	
MPポーション×3	
ハイHPポーション×4	
ハイMPポーション×5	
ポーションホルダー	
聖水×2	

現在重量:	36	所持金:	579	預金・借金:	
最大重量:	40				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アダマント	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果:	作成時に物理防御力+3							
カバリング	1	2	DR直前	至近	単体	-	1	
効果:	対象にカバーを行う。行動を消費しない							
カバームーブ	2	4	《カバリング》	-	自身	-	3	
効果:	《カバリング》と同時に使用し、《カバリング》の射程を20mに変更。1シーンに[SL]回まで							
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	-	1	
効果:	メインプロセスで行う白兵攻撃のダメージに+【筋力】							
カリキュレイト	1	-	イニシアチブ	-	自身	-	1	
効果:	未行動状態の時、メインプロセスを行い行動済みになる。1シーン1回							
ガンプレイ	1	4	セットアップ	10m	単体	器用	3	
効果:	対象の【精神】と対決を行い、勝利した場合「逆上」を与える。達成値に+[SL×2]							
スピリットオブサムライ	1	-	アイテム	-	-	-	-	
効果:	「種別：刀」の武器を[SL]個取得する。自分のみ装備・使用可能							
アームズマスタリー：刀	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果:	「種別：刀」の武器による攻撃の命中判定に+1D							
スラッシュブロー	3	-	DR直前		自身	-	3	
効果:	ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージに+[(SL)×2]Dする。1シーン1回							
トゥルーアイ	1	4	DR直後	-	自身	-	1	
効果:	ダメージ軽減を行う。自身の受けるダメージを-[武器の攻撃力÷2]する							
ソニックブーム	2	4	メジャー	効果参照	単体	命中	3	
効果:	射程[SL×10]mの白兵攻撃を行う							
ストライクバック	2	4	リアクション	武器	単体	命中	3	
効果:	白兵攻撃のリアクションの代わりに行う。対決に勝利した場合、対象に[CL×5]点のHPロスを与える。ただし、対象からの攻撃は自動的に命中する。1シーンに[SL]回まで使用可能							
アンチマジック	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果:	魔法防御点に+5							
ディフェンダー	5	3	マイナー	-	自身	-	5	
効果:	物理防御点に+[SL×3]する。ただし、攻撃のダメージロールに-1Dする。マイナーで解除するか、シーン終了まで継続							
フルディフェンス	1	5	セットアップ	-	自身	-	1	
効果:	このスキルを宣言することで《ディフェンダー》を同時に使用出来る							

東方のワノクニ出身のネヴァーフ。刀鍛冶の名門、村雨家の一人娘。村雨を名乗っているが正式には襲名しておらず、本名は信乃。父と共に工房を離れているときに何者かに工房を襲撃され、徒弟や母を喪う。その後、父も何処かへ消え、工房で一人暮らしていた。工房を襲った妖魔が大陸へと渡り、父もそれを追ったとの噂を聞き、父やその妖魔を探しに自らも大陸へと渡る。

