キャラクター名

オオカマキリ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		大鎌		アクション	2	0	白兵攻撃2＋切断。攻撃判定の出目＋1
		神速の鎌		ラピッド	2	0	白兵攻撃2＋連撃1
		はね		アクション	2	自身	移動1～2
		よぶんなはね		ラピッド	0	自身	「アクション」マニューバを「ラピッド」として使用する
		戦闘感覚		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの判定に＋1
		殺戮本能		オート	なし	自身	行動値＋2
		複眼		オート	なし	自身	行動値＋1
		中枢神経		オート	なし	自身	行動値＋2
		アドレナリン		オート	なし	自身	行動値＋1
		リフレックス		オート	なし	自身	行動値＋1