キャラクター名: ミニット・ラーズライ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	錬金術師	性別	女	年齢	26
冒険者Lv	2	経歴	かつて貴族だった		
経験点	0		大きな嘘をついている		
			家族に異種族がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	11			23 + 1	4
		敏捷度	4			16	2
体	8	筋力	1			9	1
		生命力	3			11	1
心	10	知力	9			19	3
		精神力	7			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
スカウト	2		
セージ	2		
バード	1		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	5	3	2

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルクロスボウ 射程30m	2H	5		2d+ 5	10	4	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○	□	□	○	□	□
スカウトツール	○	□	□	○	□	□
カード緑Bx5	○	□	□	○	□	□
カード緑Ax3	○	□	□	○	□	□
リュート	○	□	□	○	□	□
救命草x5	○	□	□	○	□	□

魔香草x3	○	□	□	○	□	□
矢	○	□	□	○	□	□
銀の矢x2	○	□	□	○	□	□
	○	□	□	○	□	□
	○	□	□	○	□	□

所持金 10 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
17

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 4

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

モラル	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	矢筒	矢10銀の矢2
右手	器用の指輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

生まれは貴族の生まれ、だが生れ出たミニットはナイトメアであった。
母は、産んだ後も数ヶ月は生きたが、産後の肥立ちが悪くそのまま亡くなる。
必死に自らを生んだ娘を守ろうとしていた母は死に、残されたのはそれをお前のせいだと憎む父親だけだった。
死ぬ前に、母がせめてものと名前の刺繍が施された産着と、粗雑な布に包まれ捨てられる事になった。
そして偶然にも、冒険者の一人に拾われ育てられる。
旅から旅の毎日、生き抜く事が出来たのは偏にナイトメアという種族特有の頑丈さと生き汚さがあったからだろう。
だが、そんな不安定な日々を過ごしていたせいか、生き残る事は出来ても体自体は非常にか弱い少女のそれでしかなかった。
自分が元は貴族である、そんな事を知らずに、ミニットは共に旅をしていた冒険者に、自分の生まれを知っている人に出会ったと嘘をつき、解れる事となる。
ひ弱な自分を守りながらの旅で、共に生きていた冒険者がかなり苦労を背負っていたのを知っている為に離れたのだ。
そして彼女は、必死にか弱いながらも冒険者として、旅から旅の間に身に着けた知識を元に頑張って生き延びる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟