キャラクター名: PC名未定

プレイヤー名:

種族	ラミア	種族特徴	暗視/ラミアの身体/吸血/変化/弱点(土+3)	
生まれ	密偵	性別	女	年齢 ?
冒険者Lv	7	経歴	始まりの剣を探している	
経験点	0		人族に負けたことがある	
			人族にくだらない賭け事で負けてしまった	

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	5	4		18 + 1	3
		敏捷度	9	5		23 + 1	4
体	7	筋力	6	2		15	2
		生命力	6	2		15	2
心	15	知力	8	1		24	4
		精神力	2	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	4		
プリースト/アステリア	2		
スカウト	7		
エンハンサー	3		
アルケミスト	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
両手利き	IB32 p		p
魔力撃	IB39 p		p
テイルスイング	IB37 p		p
ニ刀流	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
マッスルベアー		
ドラゴンテイル		
クリティカルレイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	4	7	8	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	+1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		9	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト+1 グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 8	9	7	10										
牙	2H#	1	0	2d+ 7	9	6	11										
尻尾	1H#	1	+1	2d+ 8	12	6	11										
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 6	10	6	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 9	3

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	6			

装備品		説明
頭	髪飾り	銀製
耳	聖印	
顔		
首	小熊の爪	【マッスルベアー】効果+1
背中	フード付きロングマント	
右手	巧みの指輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
左手	俊足の指輪	

その他メモ

テイラー５、ダンサー３、コーティザン２

テラスティアの別の地方出身。
最初は蛮族の密偵として街に潜み、諜報活動を数年の間行っていた。その後、冒険者に看破されるが、説得に応じて諜報活動を止め（直上司は冒険者が討伐済み）、やがて彼らの仲間となる。アステリア神の声を聞いたのはこの直後。
ところが２年後、諜報対象だった貴族とのくだらない賭け事が原因で正体が露見し、その街（地方）を離れることに。
その後は街々を渡り歩き、踊り子／フリーの冒険者として過ごしつつ正体露見のおそれを感じると別の街へ行く、という生活を繰り返していたが、ルキスラの街で蛮族の知人と出遭いトラブルに巻き込まれ、結果〈青き雷亭〉のメンバーに正体が露見するも「仲間」として受け入れられる。
それから１ヶ月ほど、トラブルの元となった「始まりの剣」とされるモノの情報を探しつつ、パーティとして息を合わせてきた…かな？

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: PC名未定

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)				
			○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
衣服代全般	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アンロックキーx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
化粧品セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
巻き煙草x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
酒の種x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ジョッキx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
まっ平らの手鏡	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
迅速の火縄壷	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカードB（金）x20	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカードＡ（金）x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石３x6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石５	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+1x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
指輪類（予備）x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		
	○□□○□□		○□□○□□		

所持金	預金・借金
1000 G	G

名誉アイテム	点数
専用装飾品*2	100
専用防具	50
特殊装備	40
地位	20
地位(喪失中)	20

名誉点 所持 70 /合計 280