

キャラクター名  
間田 幸平 (かんだ こうへい)

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ		ワークス	小学生	カヴァー	年齢	10	性別	男子
	モルフェウス								
オプション									
覚醒	死	衝動	嫌悪	初期侵食率	37 %				
出自	安定した家庭	経験	小さな名誉	邂逅	シャドウ・ブレイカー				

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	23
肉体	1	0	0			1	行動値	13
感覚	5	1	0			6	(非装備時)	13
精神	1	0	0			1	戦闘移動	18
社会	1	0	0			1	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚	2		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費	
闇使い	P	N			
星乃宮ヒナ	P 友情	N 不安			
シャドウ・ブレイカー	P 尊敬	N 憐憫			
兄	P 親近感	N 憐憫			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ:エンジェルハイロウ	2	2	Xジャー					
効果: C値-Lv								
アーマークリエイト	3	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 防具作成 装甲[5+Lv*2]								
インフィニティウェポン	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 武器作成 攻撃[Lv+7] G値3 至近								
カスタマイズ	3	2	Xジャー	武器		対決		
効果: 判定ダイス+Lv個								
光芒の疾走	2	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 戦闘移動する。離脱可、封鎖の影響なし								
光の舞踏	1	2	Xジャー/リアクション	武器		対決		
効果: 判定を【感覚】で行う								
闇の指先	3	7	オート	視界	単体	自動		
効果: 判定直前に使用。C値+1								
ギガンティックモード	1	3	Xジャー		範囲(選択)			
効果: 武器壊れる								
光と闇の眼	1		常時					
効果: 隠密状態のキャラをメジャーの対象にできる								
スポットライト	★							
効果: 光源を発生する								
テクスチャーチェンジ	★							
効果: 機能はそのままに物の見た目を変える								

特撮ヒーローに憧れる小学生。  
勝ち気で元気。カッコつけたがり。  
一人称:「オレ」 二人称:「お前」「あんた」

触れたものを分解し再構築する能力と光を操る能力を持つ。作成した武器や防具を身に纏い、光の屈折で相手を翻弄しながらシャドウスラッシュを叩きこむのだ。

※読まなくてもいいようなどでもいい情報です  
日曜朝9時から放映している特撮TVドラマ番組「シャドウ・ブレイカー」  
労基ガン無視のブラックな職場で働く人々を怪人にしたてあげ大規模な暴動を起こそうとする組織「シャイン・ガーディアン」とそれに立ち向かう主人公との戦いの日々を描いた作品。物語の最後に必殺技「シャドウスラッシュ」を叩きこまれた怪人が改心し、その後会社の体制を立て直しホワイト企業に近づいていく様子で締められる場合が多い。  
主人公は元社会人で、ありとあらゆるハラスメントを受けて自殺する寸前まで追い詰められたがそこで不思議な博士に出会い、社会に潜む闇を切り裂く「シャドウ・ブレイカー」として強化した肉体と博士の発明した道具を駆使して、託された使命と働き方改革のためにあちこちへ飛び回っている。  
ちなみに怪人が出現するまでは博士の研究資金調達のため、いくつか掛け持ちしているバイトの現場で奴隷の如くコキ使われている。