

キャラクター名  
榮木 一平

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	情報屋	カヴァー	情報屋
	モルフェウス			年齢	46	性別
オプション	覚醒	探求	衝動	解放	初期侵食率	32 %
出自	69:疎まれた子		経験	87:盟友	邂逅	57:同行者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	2	0	0			2	行動値	9
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	9
精神	0	0	1			1	戦闘移動	14
社会	2	1	0			3	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志	2	1	調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	FH	5
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
申し子	P	N		
榊連司	P 遺志	N 悔悟		
榊弥生	P 慈愛	N 嫌気		
舵傘音	P 好奇心	N 不信感		
鬼形真心	P 慈愛	N 憐憫		
語部紬	P 信頼	N 隔意		
薬師寺鈴	P 誠意	N 悔悟		

最大財産P: 6 残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2						
効果:								
創造の御手	2	3	メジャー/リア	-	-	シンドローム	ピリア	
効果: 判定ダイス+5。1シナリオLv回まで								
インフィニティウェポン	7	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果: 白兵・+Lv+7・ガード値3								
サイコメトリー	1	2	メジャー	-	-	情報	-	
効果: <情報>判定ダイス+Lv+2								
ギガンティックモード	1	3	メジャー	武器	範囲選択	白兵	-	
効果: 武器が分裂。判定後壊れる								
咎人の剣	5	4	メジャー	-	-	白兵	リミット	
効果: 武器の攻撃力+Lv×5								
セレリティ	1	5	メジャー	至近	自身	-	Dロイス	
効果: 即座にメジャー二回。メインプロセス終了後HP-[10-Lv]点。1シナリオ1回まで								
スーパーランナー	1	1	マイナー	至近	自身	-	-	
効果: 移動[Lv×5]m。1シーン1回								
クリスタライズ	5	4	メジャー	-	-	シンドローム	100%	
効果: 攻撃力+Lv×3装甲無視。1シナリオ3回								
メモリー	1							
効果: 榊連司との思い出								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								

HO4  
ロイス: 学生行方不明事件/P:義憤/N:嫌気  
君はUGN支部とは別口から『ここ最近、学生達の行方不明が発生している』と情報を耳にする。  
君は選択できる立場だ。君はその日、命題に出会う。

ぼやけた感じに生きてる猫背の情報屋。自身の探究の一環としてUGNIに協力したりしたりしている。

-----  
1d10 【シーン登場による浸食値上昇】  
2d10 【衝動判定による浸食値上昇】  
-----  
:浸食+  
:HP-  
:Efelv+  
:ダイス+