

キャラクター名  
ファスティバ

プレイヤー名

Table with 4 columns: 種族 (人間), 種族特徴 (剣の加護/運命変転), 生まれ (拳闘士), 性別 (?), 年齢, 冒険者Lv (11), 経験点 (0), 経歴 (純潔である, 大ゲンカしたことがある, 異性の家族がいない)

Table with 7 columns: 能力値 (器用度, 敏捷度, 筋力, 生命力, 知力, 精神力), A-F, 成長, 他修正, 能力値, ボーナス

Table with 4 columns: 技能 (グラップラー, スカウト), Lv. (11, 7), 技能, Lv.

Table with 4 columns: 戦闘特技 (追加攻撃, 投げ攻撃, カウンター, 鎧貫き, トレジャーハント, ファストアクション, 武器習熟A/格闘, 踏みつけ, 投げ強化, 全力攻撃, 命中強化), 数値 (220, 225, 2120, 1B39, 2120, 2123, 1-281, 1-282, 1-281, 1-286, 2-230), p

Table with 4 columns: 言語 (交易共通語), 会話 (○), 読文 (○)

Table with 2 columns: 練技/呪歌/騎芸/賦術 (キャッツアイ)

Table with 2 columns: 名誉アイテム, 点数 (名誉点所持 0 /合計 0)

Table with 5 columns: 技能 (ファイター, グラップラー, フェンサー, シューター), 基本レベル (0, 11, 0, 0), 基本命中力 (0, 15, 0, 0), 基本回避力 (0, 14, 0, 0), 基本ダメージ (0, 15, 0, 0)

Table with 6 columns: 鎧と盾 (鎧: ポイントガード, 盾: ), 必要ランク (1), 必要筋力 (1), 必要回避力 (1), 必要防護点 (1), その他補正 (防具習熟/回避行動 etc), 回避技能 (グラップラー), 合計値 (15)

Table with 13 columns: 武器 (パワーリスト, 投げ, パワーアングル), 用法 (1H拳, 2H, 1H#), 必要筋力 (5, 0, 10), 命中修正 (0, 0, -1), 命中力 (2d+, 2d+, 2d+), C値 (16, 16, 15), 追加ダメージ (10, 18, 18), 威力 (10, 30, 20), 3-12

Table with 2 columns: 一般装備品 (冒険者ツール, スカウトツール, アウエイクポーションx3, 月光の魔符+2x6, トリートポーションx5), (消耗チェック)

Table with 2 columns: 所持金 (4740 G), 預金・借金 (G)

Table with 6 columns: 制限移動 (3 m), 通常移動 (18 m), 全力移動 (54 m), 回避 (2d+ 15), 防護点 (1), HP (53), 魔物知識/弱点 (2d+ 0/X), 先制力 (2d+ 10), 生命抵抗 (2d+ 14), 精神抵抗 (2d+ 12), MP (10)

Table with 6 columns: 魔法技能 (Lv., 魔力), 魔法技能 (Lv., 魔力)

Table with 2 columns: 装備品 (頭, 耳, 顔, 首, 背中, 右手 宗匠の腕輪, 腰 ブラックベルト, 足, その他)

Table with 2 columns: 装備品 (左手 宗匠の腕輪)

Table with 2 columns: その他メモ, 自動失敗チェック (⑤-⑩)