

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ サラマンダー		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	鬼
	オプション		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	闘争	初期侵食率	36	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	62
肉体	5	1	2			8	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
鬼神の拳		0	4	39		1.2.3組み合わせ+D:羅刹
鬼神顕現		0	14			1.2.3.5.7組み合わせ +5D. 10m戦闘移動
鬼神の一撃	白兵	13r+1	6	39		4.10.C 組み合わせ C値8. ガード時25ダメージ硬直

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
D:羅刹	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P:	
--------	---	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
C:キュマイラ	2	2						
効果:	巨人の生命							
一角鬼	5	3						
効果:	破壊の爪							
白熱	5	3						
効果:	鬼の一撃							
完全獣化	3	3						
効果:	神獣撃							
氷の回廊	1	1						
効果:	ヒューマンズネイバー							
オリジン:レジェンド	1							
効果:	大蛇の尾							
	★							
効果:								

--	--	--	--	--	--	--	--