キャラクター名

ホク

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	23
メインクラス	タナトス	**暗示**	渇望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
92.死人使い	大切な人が死んだ。いいえ。きっと眠っているだけ。目を覚ますなくちゃ。きっと目を覚ますさせてあげる。そのために、死んでもあなたは目覚めたのだから。でもあの人はどこで眠っているのだろう。
88.兄	あなたには、やさしい兄がいた。いつも甘えていた。憧れていた。あなたにとっては彼は誰より大切な人。理想の人。そんな彼の名前も顔も思い出せない。会えればきっと思い出せるのに……。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アルコ	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振り直してよい。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃判定においてのみ使用可能。攻撃判定のサイコロ出目は「6」となり、いかなる効果参照でも振り直しはできなくなる。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
腕		名刀		オート	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1。
胴		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。白兵・肉弾ダメージ+1（重複不可）。1ターンに何度でも使用してよい。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1。
				オート			
腕		たからもの		オート			指輪。特に装飾が施されてる訳ではないの指輪。