キャラクター名	プレイヤー名
コート	

ポジション	コート	**享年**	17
メインクラス	レクイエム	**暗示**	破局
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	105

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
a00.初期作品	アンデッドとしての記憶。あなたはまだ人が生きていた時代、アンデッドにされた。うわべだけの同情、そして迫害、陰湿な虐待。あなたは人間が、アンデッドにどこまで残酷になれるのかを、知っている。
b92.死者再生	死者をアンデッドに変える工程をずっと観察し、見ていた。設備と道具さえあれば、自身でもできる……ほどに。しかし、それを見ていたあなたは何者だったのか？ 作る側だったのか。作られた何かだったのか。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ちゃちゃまる	期待	3	①②③④⑤	
ネイア	不安	3	①②③④⑤	
リン	不安	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		冷静		オート	なし	自身	行動判定において、出目+1してもよい
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	宣言以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1
サブクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2～3	射撃攻撃1　攻撃判定の出目+1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0～1	射撃攻撃2+連撃1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1～2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
				オート			
胴		たからもの		オート			小さなアンデッド。実験用マウスのゾンビ。名前はチウ。