

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	女
称号クラス				年齢	53
種族	エルダナーン			境遇	略奪
出自 (効果)	王侯貴族			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	9	10	7	12	9
ボーナス	2	2	3	3	2	4	3
クラス修正	0	1	0	2	0	2	1
他修正							
能力値	2	3	3	5	2	6	4

HP	26
MP	44
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	聖印								
能力値			3	0	3	0	6	5	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	2					
総計(左)					3	5	6	5	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	5		2	7	+ 2 d
アイテム鑑定	5		2	7	+ 2 d
魔術判定	5		2	7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

現在重量: 3
 最大重量: 7
 所持金: 0
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 作成時に最大MP+5								
プロテクション	2	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: HPを【3d6+3+1d6】回復する。								
サモン・フェンリル	1	8	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術		
効果: <無> 属性の魔法攻撃を行う。2d6ダメージ。対象に1点でもダメージを与えた場合「威圧」を与える。								
ファミリア	1		アイテム					
効果: 使い魔を一つ取得できる								
ヒストリー	1							
効果: 歴史、過去の出来事について知っているかの知力判定に+1d6する。								
フェイス:ダナン	1		パッシブ					
効果: ダメージ軽減をするスキルの効果に+1する								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

のんびりやなエルダナーンの国の国宝を守護する一族の娘。
 ある陽気が良かった日に、昼寝をしているうちに国宝を盗まれてしまいそれを取り戻すまで国に戻れないという罰を与えられた。
 しかし特に危機感を持つでもなく、そのうち見つかるだろうと楽観して外の世界を楽しんでいる。
 「あらあら～、これはこまりましたね～」