

キャラクター名
イグニ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	16
メインクラス	ロマネスク	暗示	罪人
サブクラス	レクイエム	寵愛点	30

初期配置	花園
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
21:鎖	
84:おばけ	
廃棄	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	2	2
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		オート	効果	自身	1ターンに1回、自身が使用するマニューバの宣言時、通常のコストを支払う代わりに、任意の未練に狂気点1点を加えることでコストとしてもよい。
ポジション		修羅		ジャッジ	効果	自身	コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。支援3
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のリロール
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	3Lv改造パーツを取得
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃パーツをラピッドで使用する
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1 自身には使用不可
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	射撃・砲撃攻撃のみ。支援2
頭		ちょうはんしゃ		ジャッジ	1	0-1	支援2
頭		ネックレス		オート			たからもの
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ランチャー		アクション	4	1-2	砲撃攻撃4+爆発
腕		姿勢固定用バンカー		オート	1	0	支援2 OR 妨害2
腕		ふらいばん		アクション	2	0	白兵攻撃2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1