

キャラクター名
津曇 玖太郎/Kutarou Thugumo

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン モルフェウス		ワークス	不良高校生	カヴァー	高校生(剣道部)
	オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	渴望	衝動	闘争	初期侵食率	37	%
出自	名家の生まれ	経験	永劫の別れ	邂逅	任意	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2	1	0			3	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	10		射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:	2		芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
茶々丸(妖刀)	白兵	3r+9	4	10		切れ味は悪くないが、勝手に人型に戻るのは迷惑だ。
ナイフ	白兵	3r+9	0	2		形を変えれば使えないことも無いが……

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース(→茶々丸)	
茶々丸(妖刀)	
ナイフ	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
茶々丸	P	N		
津曇 零	P	憧憬	N	悔悟
津曇 千代和	P	執着	N	疎外感
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
オリジナルツール	5	3	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果: いつでも使用できる。そのラウンドの間、あなたが行う【白兵】の判定の達成値を+[Lv×2]する。このエフェクトは1ラウンドに1回まで使用できる。								
サポートデバイス	5	6	セットアップ	至近	自身	自動	80↑	
効果: そのラウンドの間、【肉体】を使用した判定のダイスを+[Lv×2]個する。このエフェクトは1シナリオに3回まで使用できる。								
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100↑	
効果: そのメインプロセスの間では、あなたはメジャーアクションを2回入る。判定が発生する場合、それぞれ別途に処理すること。また、そのメジャーアクションでは、判定のクリティカル値を+1する。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。								
CR: ハヌマーン	3	2	Xジェー	-	-	自動	-	
効果: 組み合わせた判定のクリティカル値を-Lvする(下限値7)。								
一閃	1	2	Xジェー	武器	-	〈白兵〉	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた場合、全力移動を行った後に白兵攻撃を行う。攻撃の成否にかかわらず、移動は行われる。ただし、離脱は行えない。								
吼え猛る爪	5	2	Xジェー	武器	-	〈白兵〉	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃では、対象の装甲値を無視してダメージを算出し、攻撃力を-[5-Lv](最大値0)する。								
カスタマイズ	3	2	Xジェー	武器	-	〈白兵・射撃〉	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+Lv個する。								
マシラのごとく	3	5	Xジェー	-	単体	シンドローム	80↑	
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[Lv×10]する。ただしこのエフェクトを組み合わせた判定のダイスは-5個される。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。								
カウンター	1	4	リアクション	武器	単体	〈白兵・射撃〉	100↑	
効果: 「タイミング:メジャーアクション」のエフェクトと組み合わせ可能。対象があなたに対し、「対象:単体」の攻撃を行ってきただけに、リアクションとして使用できる。対象に攻撃を行う。対象に勝利した側の攻撃が命中する。未行動のみ使用でき、使用後に行動済みになる。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。								
軽巧	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: あなたがすさまじく身軽であり、垂直のビルの壁面や水面であろうとも走り抜けることを表すエフェクト。あなたにとっては、ビルの壁面も水面も、平地と何ら変わりはない。								
テクスチャーチェンジ	1	-	Xジェー	至近	自身	自動	-	
効果: 機能を維持したまま、物品の外見を変更するエフェクト。所持しているアイテムひとつを選択する。選択したアイテムの外見を、あなたの思いのままに変更する。どのように外見を変化させても、データは変更されない。もし誰かが外見を変えているものの本来の変を見破らうとした場合、〈知覚〉同士による対決を行うこと。								
蝙蝠の耳	1	-	Xジェー	至近	自身	自動	-	
効果: 周囲の音の波をコントロールし、自身の聴覚領域を拡大するエフェクト。あらゆる音を聞き分け、10キロ以上離れた場所で落ちた針の音を聞くことができ、超音波や超低周波、地球の自転の音さえ聞くことができる。GMは必要と感じたなら、〈知覚〉による判定を行わせてもよい。								
真偽感知	1	2	Xジェー	視界	単体	自動	-	
効果: 対象の声色から、発言の内容に嘘がないかを見抜くエフェクト。このエフェクトによって分かるのは嘘をついているかどうかであり、相手がどうい内容の嘘をついているかまではわからない。GMは嘘を見抜くために、〈RC〉による判定が必要としてもよい。								

【概要】
 待みたいな少年。父と兄妹たちを超えるべく力を求めている。
 相棒は刀のレネゲイドビーイング、“茶々丸(さざまる)”。
 ゼノスイリーガルとして活動しており、任務でUGNやFHと対立・協力・潜入することも多い。

【通過済みシナリオ】
 第一話〈真澄鏡(まさかがみ)の道〉
 UGNとの協力の末、鏡鏡の討伐に成功した。とりあえずは彼なりの日常へ戻り、茶々丸のことも少しは理解できたのかもかもしれない。だが喧嘩は絶えることなく、生傷は増える一方だ。そして今回の件に関わっているであろう、姉の漆香とFHセル『Faker』の存在。鏡の怪異が凶暴化した原因も不明。玖太郎は真なる平穩を手にする日は遠いことを察していた。

第二話〈心派(こころば)の先〉
 本田兄妹を鎮圧し、生き残った兄はUGNへ身を渡した。茶々丸も回復し、一応は無事に済んだというべきか。UGNには大きな借りを作ってしまったし、これからが大変だ。しかも茶々丸と姉・漆香の関係は聞き出せず終い、琥珀と姓の同じFH関係者、そして父の心の内。謎は深まるばかりだ。だが一番気がかりなのは、茶々丸のために頭を下げたことが本人にバレないかどうかだ……調子に乗られては堪らない、絶対に知られてはならない。

第三話〈須臾の掌〉
 本当の慈悠乃は消滅した。これで支部長やその他の人間にも変化が訪れるだろうし、俺にも考えることができた。肆矢と漆香の姉上の考えや、母上の死について。捌美の姉上は『茶々丸と仲良くなったら話す』と言った。思えばこいつの素性も知らないし、本人にも『理解しようとしていたのか?』と問われてしまった、屈辱的だ。取り敢えずは、もう少し茶々丸に歩み寄ってやることも必要かもしれない。

第四話〈切先の渦〉