キャラクター名: アルベリク

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	4	経歴	裕福な家に生まれた。		
経験点	0		才能を賞賛されたことがある。		
			役に立たない特技がある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	18			22	3
		敏捷度	2			6	1
体	11	筋力	5	1		17 + 2	3
		生命力	7	1		19	3
心	5	知力	5	1		11	1
		精神力	14			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
スカウト	1		
レンジャー	1		
セージ	1		
エンハンサー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	7	5	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		16		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	5	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
グレートアックス	2H	18		2d+ 7	11	8	33										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
エール（樽）	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
保存食	○□□○□□
ワイン	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
幸運のお守り	○□□○□□
水着	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3699 G

預金・借金 G

戦闘特技			
武器習熟A/アックス	1-281p		p
全力攻撃	1-286p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔神語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 5	5

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 2	2d+ 2

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 65 /合計 65

装備品	説明
頭	
耳 リングピアス	
顔	
首	
背中	
右手 能力増強の腕輪	
腰	
足 韋駄天ブーツ	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険の目的：王になる。

ドワーフの王族に生まれた。祖国が一度魔神によって滅ぼされている。国民への被害は薄かったものの、安息の地を失い、祖父にあたる王は戦死した。
逃げおおせる際に殿をつとめ、その戦闘の才を認められる。ドワーフの安息の地を取り戻すため、王の資質を磨くために、因縁の魔神を打ち倒すことを国民たちと約束し冒険の旅に出る。
性格は快活で享楽的。特技は酒樽一気飲み。
一人称は余。

1500点 1565G
1500+260+100→1860

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟